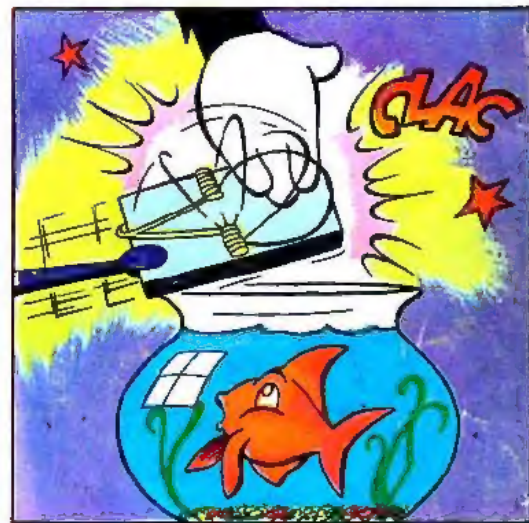
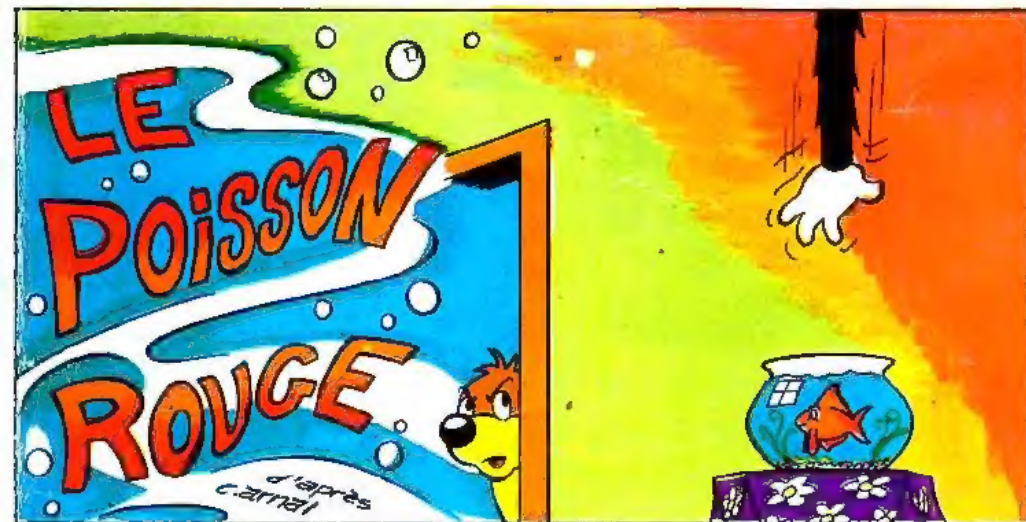


Piff

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son
GADGET
surprise
N° 19





AH!

**PIF
ET LE
POISSON
ROUGE**



OOOOH! TU... TU...
MAS FAIT PEUR!
QUI... QUI ES-
TU?

JE SUIS
NASDINE
HODJA!

**NASDINE HODJA
PREND
LA MOUCHE**

Page 11



OOOOH! TU... TU...
MAS FAIT PEUR!
QUI... QUI ES-
TU?

JE SUIS
NASDINE
HODJA!

**NASDINE HODJA
PREND
LA MOUCHE**

Page 11



ON
L'TIENT! NOOON!
LACHEZ-MOI!

**TOTOCHÉ
et ses copains
dans
"ON
DÉMÉNAGE"**


Page 31

**TEDDY
TED
dans "LE
TRIANGLE
ROUGE"**

Page 40



CRAAKK



VOUS VOUS RENDEZ
COMPTE? NON MAIS...
VOUS VOUS RENDEZ
COMPTE? C'EST DE
L'ESCRQUERIE!

LE GADGET-SURPRISE
Pages 59-60-61-62
**GAGNEZ 250 F ET "UN
CIRCUIT 24"**
Le Journal des Jeux
Pifou - Gai-Luron - Père
Passe - Passe - Ailleurs -
Placid et Muzo - M. le
Magicien.



Le retour de l'« Insaissable »!

Les « anciens » qui exigeaient son retour ont satisfaction : le célèbre « Nasdine Hodja » revient ! Nos nouveaux et déjà fidèles lecteurs vont, dans ce numéro, faire la connaissance de ce personnage légendaire dont les exploits sont chantés, de nos jours encore, de Bagdad à Istanbul, de Boukhara à Samarcande. Héros des « Mille et Une Nuits », justicier malicieux errant aux caprices des vents du désert, « Nasdine » surgit ici ou là, soulevant l'enthousiasme des humbles, s'attirant les foudres des émirs ventrus, des vizirs cruels et des sultans tyranniques. Nasdine, c'est la ruse au service des opprimés, mais c'est aussi l'action ! Notre « Insaissable » n'égare ses mille et une astuces qu'au cours de tumultueux affrontements et d'épiques chasses-poursuites... « Nasdine », c'est l'ironie et la turbulence, la gaieté mêlée au suspense. « Nasdine », c'est le pittoresque des paysages, la beauté des costumes, le faste des palais. Les récits se déroulant dans un décor aussi insolite et nous plongeant dans une telle atmosphère sont particulièrement rares, pour ne pas dire inexistantes. C'est pourquoi — notre but étant de vous offrir les meilleures bandes dessinées — nous sommes heureux de retrouver aujourd'hui « l'Insaissable Nasdine Hodja ».

LE REDACTEUR EN CHEF

Georges Remy

De vous à nous de nous à vous

Claude-Jean RITHY, à Bruxelles, et Marilu MIHAL, à Bucarest : « ... Pourquoi ne retrouve-t-on pas dans le nouveau PIF, Nasdine Hodja ? »

Patience, il arrive avec mille histoires du pays des « Mille et Une Nuits » et, bientôt, il combattrait les émirs et sultans d'Orient dans des récits complets de 20 pages.

Xavier COTTRE, à Saint-Etienne : « ... Dans quelle ville se déroulent les aventures de Totoche. »

Totoche et ses copains habitent Belleville, un quartier de Paris, mais ils

vont partout où l'aventure les appelle.

X..., à La Ciotat : « ... Comment M. Chéret peut-il dessiner aussi bien ? »

André Cheret, et nous, regrettons que tu n'aies pas indiqué ton nom car ta lettre est très élogieuse pour le dessinateur de Rahan et de Bob Mallard. En ce qui concerne ta question, par pure modestie, ton dessinateur préféré a refusé de répondre. Toutefois, je peux te dire que c'est le fruit d'un travail acharné de tous les jours.

Suite page 77.

LES ÉDITIONS VAILLANT
SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION-
ADMINISTRATION

PIF

126, rue
La Fayette
Boîte Postale
n° 77-X
PARIS-10^e
T. : 770-97-59
(7 lig. groupées)
C. C. P.
4620-25

**BON
POUR LE
SUPER GADGET
GRATUIT**

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

PIF

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ
3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER
3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :
L'ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette.
Boîte Postale 77-X, PARIS 10^e
C. C. P. 4620-25

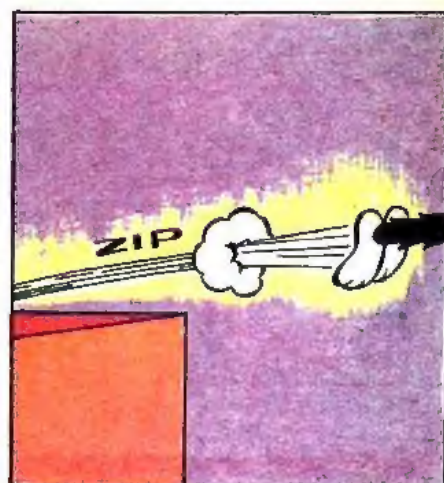
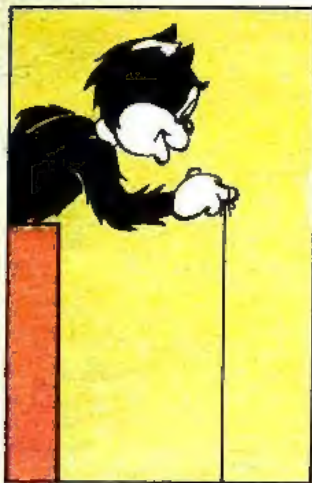
Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B.
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

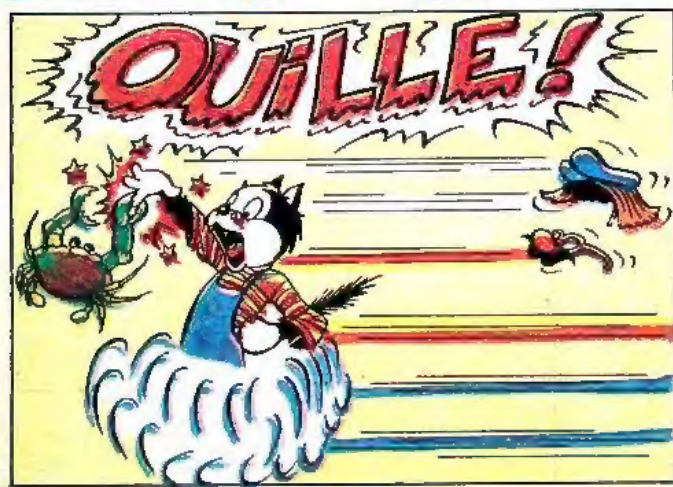
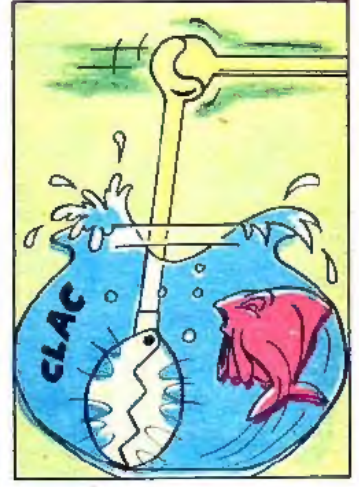
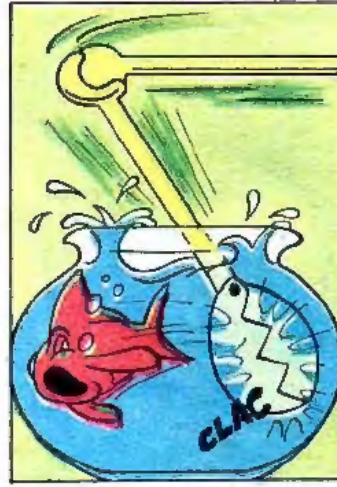
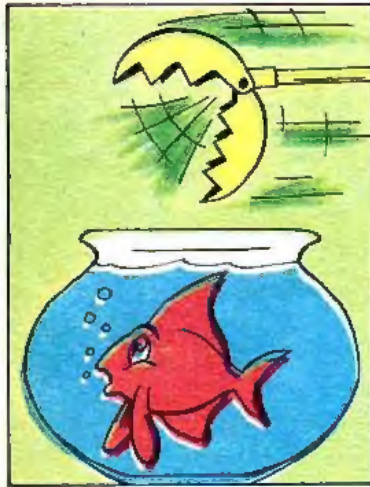
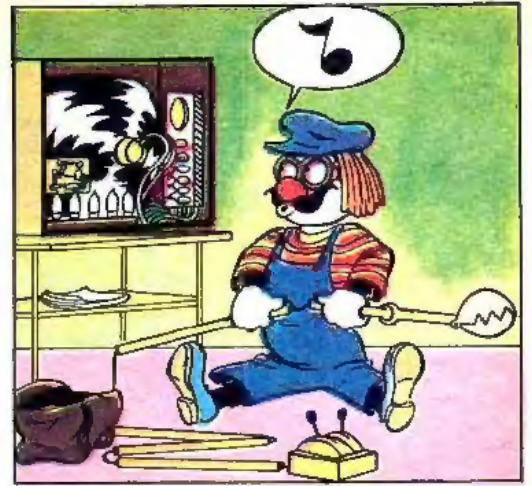
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD

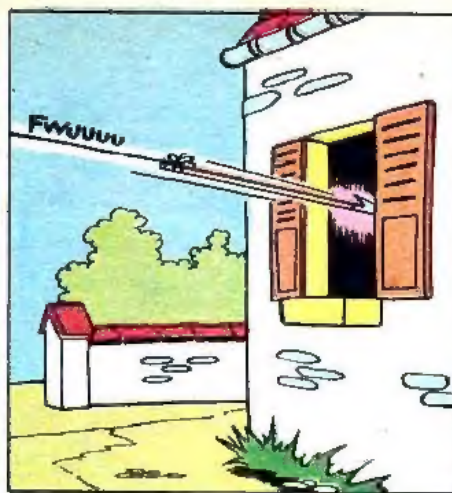
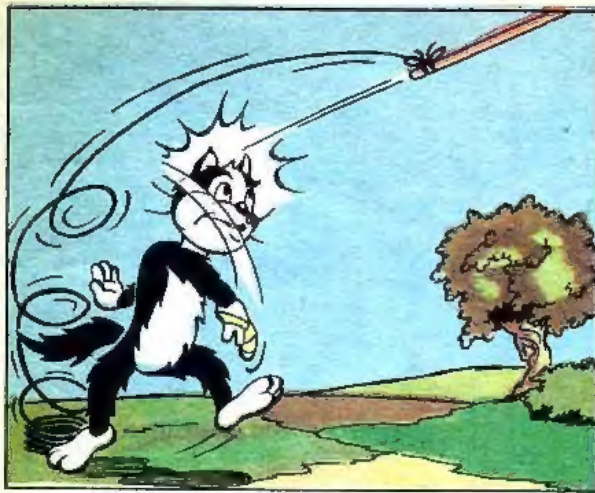
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10^e
Tél. 205-97-28

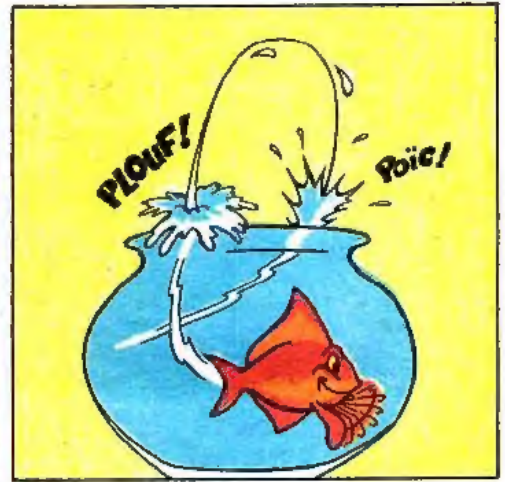
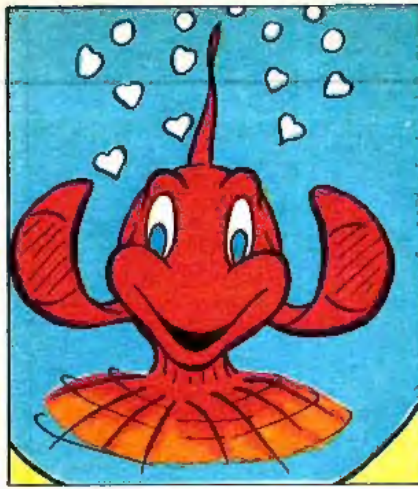
**demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pub-
licitaires.**

PIF









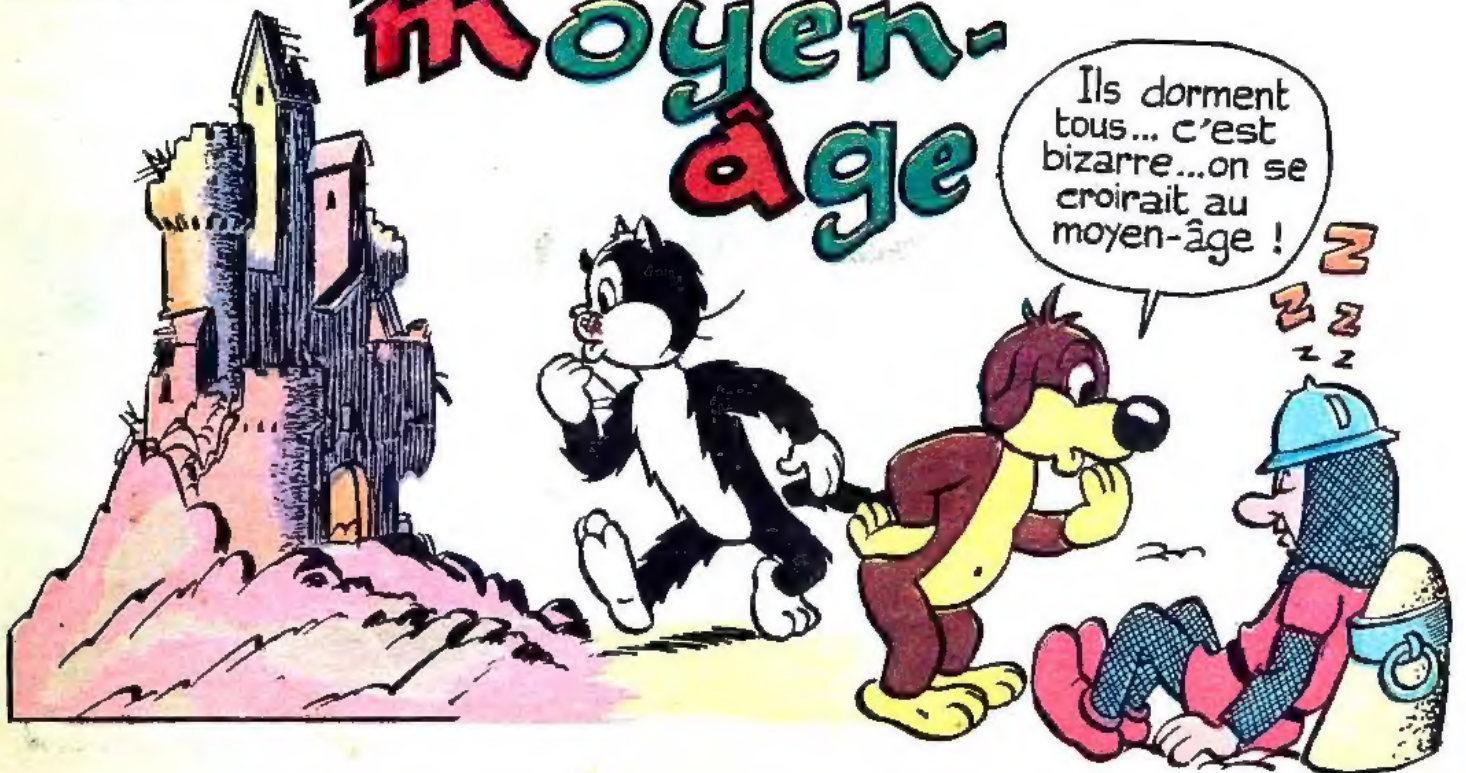


LA
SEMAINE
PROCHAINE

pif au moyen- âge

D'ou' sortent-ils ?!

Ils dorment
tous... c'est
bizarre... on se
croirait au
moyen-âge !



Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

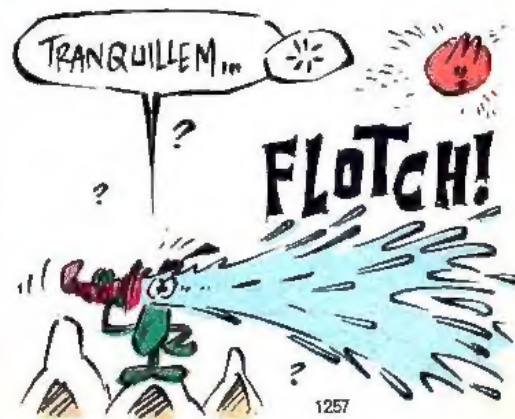
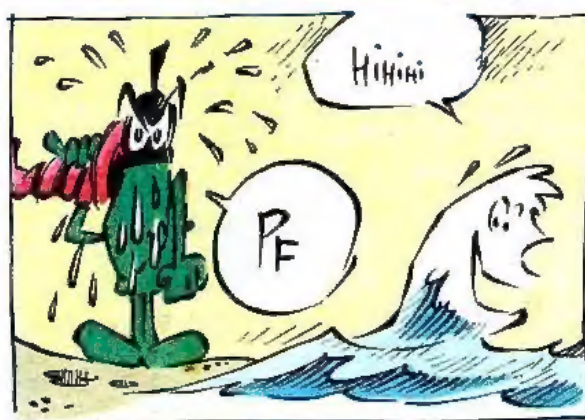
Texte et Dessins de **MANDR/KAK**

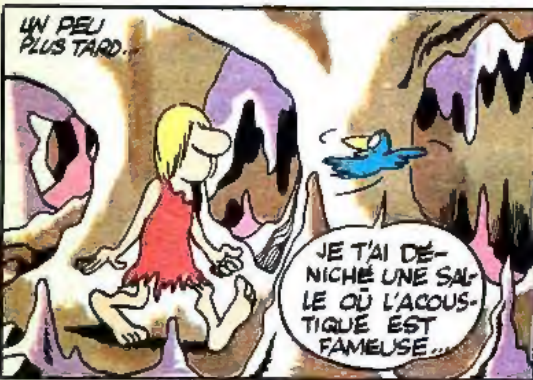


D'AILLEURS IL PARAÎT QUE DANS LES COQUILLAGES, ON ENTEND LE BRUIT DE LA MER QUI MARCHE...



C'EST VRAI!.. JE L'ENTENDS QUI SE RAPPROCHE...

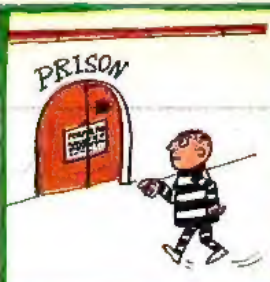




NESTOR

découvre...

la SURPRISE





ET POURTANT SI .. IL EXISTAIT UN SULTAN QUI N'AVAIT JAMAIS EU AFFAIRE AVEC LE JUSTICIER DU DÉSERT : SA GRANDEUR AKA-KALOUKAN QUI RÉGNAIT ALORS SUR LA VILLE DE BOCHOURA ...



CES STUPIDES ANIMAUX NE M'AMUSENT PLUS, ZANOÛ ! JE VEUX AUTRE CHOSE !



OUI, MAÎTRE



COMME IL ARRIVE TROP SOUVENT, LA FORTUNE, LES HONNEURS ET UN POUVOIR SANS PARTAGE AVAIENT FAIT D'AKA-KALOUKAN L'ÊTRE LE PLUS CAPRICIEUX QUI SE PUISSE IMAGINER.



ET SON GRAND VIZIR ZANOÛ AVAIT FORT À FAIRE POUR SATISFAIRE SES EXCENTRICITÉS.



MAIS CE SINGE EST À MOI !

IL ÉTAIT À TOI !

PUISSE-T-IL DÉSORMAIS DISTRAIRE NOTRE SULTAN !

ET VOILÀ POUR T'APPRENDRE À PROTESTER !



MAIS LE GRAND VIZIR ESSUYAIT ÉCHEC SUR ÉCHEC.

UN SINGE .. TE MOQUES-TU DE MOI ?



NE PEUT-ON TROUVER DANS CETTE VILLE UN ANIMAL PLUS ORIGINAL ?

CE MATIN-LÀ DONC, ZANOÛ SE VOYAIT REPROCHER SON MANQUE D'IMAGINATION...



...QUAND UNE MOUCHE VINT SE POSER SUR L'AUGUSTE FRONT DU MAÎTRE.





DONT CELLE DE S'ENDUIRE LE VISAGE D'UN LAIT DE MIEL QUI INCITAIT L'INSECTE A LA FIDÉLITÉ.



UNE PERLE,
UN RUBIS
VOLANT !

MAIS, DIRONT LES IMPATIENTS, OÙ EST NASDINE HODJA DANS CETTE AFFAIRE ? QU'ILS SACHENT QUE L'INSAISSISSABLE ET SON COMPAGNON KADU-KA N'Y FURENT MÊLÉS QUE PLUS TARD, APRÈS LEUR ARRIVÉE A BOCHOURA.



SHÉA ÉTAIT ALORS EN GRANDS PROGRÈS ET LES INVITÉS DU SULTAN SE DEVAIENT D'EN FÉLICITER LEUR HÔTE.

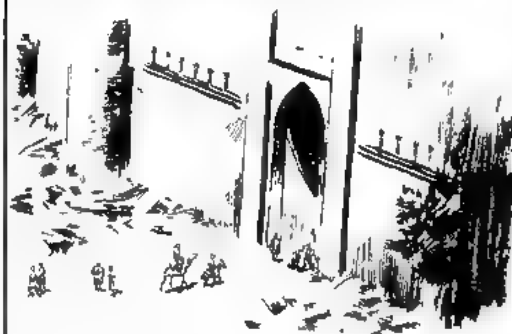


QUELLE DÉLICATESSE, QU'EN PENSEZ-VOUS, CHER ÉMIR ?

HEU... EN EFFET, SULTAN, SHÉA EST LA PLUS BELLE LA PLUS... HEU... AGRÉABLE DES MOUCHES DE CE PAYS...



COMME TOUJOURS, CETTE NOUVELLE EXCENTRICITÉ DU SULTAN AVAIT EU DE PÉNIBLES REPERCUSSIONS SUR SES SUJETS... C'EST AINSI QUE ...



...POUR ÉVITER UNE ÉVENTUELLE FUGUE DE SHÉA, AKA KALOUKAN AVAIT INTERDIT LA FABRICATION...



LE TRANSPORT ET LA CONSOMMATION DE MIEL ET AUTRES SUCRERIES DANS TOUTE LA VILLE.

ET C'EST PARCE QUE NASDINE HODJA IGNORAIT CE DÉCRET QUE TOUT ARRIVA...



CE VOYAGE NOUS A ÉPUISÉS, KADU-KA, QUELQUES BISCUITS NOUS RAGAILLARDIRONT.

LES DEUX COMPAGNONS ÉTAIENT ASSIS DANS L'OMBRE D'UNE RUE-LLE, DÉGUSTANT LEURS BISCUITS, QUAND...



SI NASDINE N'AIMAIT GUÈRE
LES MOUCHES, IL N'ÉPROU-
VAIT ENVERS ELLES ...

ALLONS,
VA-T-EN !

... AUCUNE HAINE
PARTICULIÈRE.

MAIS L'INSISTANCE QUE MIT
CELLE-CI À PARTAGER SON
BISCUIT L'IRRITA ...

UNE MOUCHE ROUGE !
NE TROUVES-TU PAS
CELA CURIEUX ?

ROUGE DU PAS, CETTE
BESTIOLE M'AGACE.

NOUS AVIONS OMIS DE
VOUS DIRE QUE JAOHAN AVAIT
EU LA PRÉCAUTION D'ENDUIRE
SHÉA D'ÉCARLATE.

APRÈS DES
JOURS DE CHAS-
SE IMPITOYABLE
SHÉA RESTAIT
LA DERNIÈRE ET
UNIQUE MOUCHE
DU PALAIS,
IL FUT AISÉ DE
CONSTATER SA
DISPARITION..

ON M'A VOLÉ SHÉA !
MILLE TANGAS D'OR A'
QUI LA RETROUVERA.

NOS GARDES PATROUIL-
LENT DÉJÀ DANS LA VIL-
LE, NOUS RETROUVE-
RONS SHÉA.



OUI, ON RETROUVA SHEA, MAIS IL ÉTAIT TEMPS !
LA MAIN DE NASDINE VENAIT DE HAPPER AU
VOL L'INSECTE ROUGE .

JE LA TIENS,
KADU-KA !



LA MOUCHE, PROJETÉE
À TERRE, ALLAIT PÉRIR
SOUS SON PIED, QUAND...

ARRÊTE,
ÉTRANGER !



SI TU ÉCRASES CETTE
MOUCHE, TU ES UN
HOMME
MORT !

NASDINE STOPPA SON GESTE IN-
SECTICIDE ET EUT UN SOURIRE AMUSÉ.



LE FAIT QU'ON L'AIT APPELÉ "ÉTRANGER"
PROUVAIT QU'IL N'ÉTAIT PAS CONNU À
BOCHOURA ...



CELLE-CI,
OUI ! C'EST
SHEA, LA
MOUCHE
FAVORITE
DU SUL-
TAN AKA
KALOU-
KAN.

HEIN ?



OUI, ÉTRANGER ! ET TU PAIERAS
CERTAINEMENT CHER DE L'AVOIR
MALMENÉE DE CETTE FAÇON .

??



ON RAMASSA LA MOUCHE ...

...AVEC DES PRÉ-
CAUTIONS
QU'ON N'EUT
PAS À L'ÉGARD
DE NASDINE ...

SUIS-NOUS .



L'INSAISSABLE ENTREVIT KADU-KA QUI
"AFFÛTAIT" LE PLAT DE SA
MAIN SUR SA PAUME ...

1257 8

DU CALME, KADU-KA. IL NE PEUT RIEN M'ARRIVER DE GRAVE... POUR UNE MALHEUREUSE MOUCHE! JE TE RETROUVERAI BIENTÔT.

TOUT CECI PARAÎSSAIT TROP GROTESQUE À L'INSAISSABLE POUR L'INQUIÉTER RÉELLEMENT. N'ÉTANT PAS RECONNU, IL ESTIMA QUE TOUT S'ARRANGERAIT TRÈS VITE...

CE EN QUOI IL EUT GRAND TORT CAR IL COMPARUT IMMÉDIATEMENT DEVANT LE SULTAN AKA KALOUKAN.

TRANSPORT ET CONSOMMATION DE SUCRERIES...

TU MÉRITERAIS LA MORT POUR AVOIR VIOLÉ LA LOI.

J'IGNORAIS CETTE LOI, Ô SULTAN!

JE L'ADMETS, ÉTRANGER, MAIS JE N'ADMETTRAÏ JAMAIS QU'ON MARTYRISE...

...MA PAUVRE PETITE SHEA COMME TU TE L'ES PERMIS!

POUR CE CRIME IGNOBLE TU SERAS DÉCAPITÉ! QU'ON ENFERME CET ASSASSIN!

HUM... J'AURAIS DÛ LAISSER KADU-KA AGIR!...

NASDINE HODJA, JETÉ DANS UN CACHOT, RESTA DANS L'IGNORANCE DU JOUR OÙ SA TÊTE ABANDONNERAIT SES ÉPAULES...

EN TROIS REVERS DE MAIN, IL NOUS AURA T DÉBARRASSÉ...

LE SULTAN KALOUKAN, CEPENDANT, VIVAIT DES MINUTES D'ANGOISSE, IL IMPLORAIT ALLAH DE RENDRE SA VIVACITÉ À LA VROMBISSANTE SHÉA...



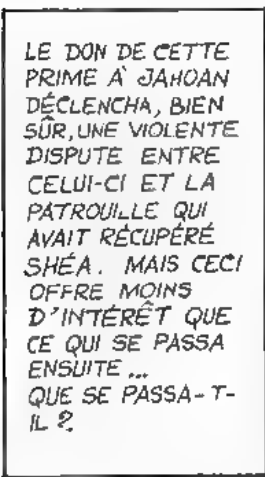
MAIS ALLAH PRÉFÉRAIT SANS DOUTE ACCORDER SON AIDE AUX HOMMES PLUTÔT QU'ÀUX MOUCHES, CAR L'INSECTE ROUGE RESTAIT INANIMÉ...



SEUL JAHUAN, RECOUVRANT LA MOUCHE DE CENDRE DE TABAC, PARVINT À LUI RENDRE VIE.



MERVEILLEUX, MON FIDÈLE JAHUAN, LES 1000 TANGAS D'OR SONT POUR TOI !



LE DON DE CETTE PRIME À JAHUAN DÉCLENCHA, BIEN SÛR, UNE VIOLENTE DISPUTE ENTRE CELUI-CI ET LA PATROUILLE QUI AVAIT RÉCUPÉRÉ SHÉA. MAIS CECI OFFRE MOINS D'INTÉRÊT QUE CE QUI SE PASSA ENSUITE... QUE SE PASSA-T-IL ?



TOUT D'ABORD, KADÛ-KA RÔDA LONGTEMPS AUTOUR DU PALAIS. IL ENTENDIT DES MOTS TERRIBLES...

SAIS TU QUAND SERA DÉCAPITÉ L'ÉTRANGER ?



DEMAIN MATIN.

QUELLE STUPIDITÉ ! TOUT ÇA POUR UNE MOUCHE !



AI-JE BIEN ENTENDU, GARDES ? MON AMI VA ÊTRE DÉCAPITÉ PARCE QU'IL VOULAIT SE DÉBARASSER D'UNE MOUCHE ?

HÉLAS, OUI, ÉTRANGER !



CES GARDES NE SEMBLAIENT GUÈRE APPRÉCIER LES CAPRICES DU SULTAN KALOUKAN. ILS APPRIRENT À KADU-KÂ BEAUCOUP DE CHOSSES...



TU NE PEUX RIEN POUR TON COMPAGNON, ÉTRANGER. MAIS SI TU VEUX LE VOIR UNE DERNIÈRE FOIS, VA VERS CE SOUPIRAL. NOUS FERMERONS LES YEUX.



NASDINE SURSAUTA QUAND IL ENTREVIT DERRIÈRE LES BARREAUX LE VISAGE DE KADU-KA...

OOOH !

J'ESSAIERAI DE TE SORTIR DE CE CACHOT, NASDINE.



C'EST IMPOSSIBLE, MON BRAVE KADU-KA. CES BARREAUX NE SONT PAS DES BRANCHES, TU NE LES BRISE-RAS PAS.



JE REJOINDRAI ALLAH PLUS TÔT QUE JE NE LE SOLHAITAIS ! À MOINS... OUI... J'AI UNE IDÉE... MAIS J'AI BESOIN DE TOI, KADU-KA.



PEU APRÈS, LE GÉANT JAUNE ÉTAIT DANS UNE AUBERGE DE LA VILLE.

ET TU AFFIRMES QUE TU PEUX FENDRE CETTE TABLE D'UN SEUL COUP ?

JE L'AFFIRME !



MAIS CE PETIT EXERCICE EST ÉPUSANT. JE NE LE FERAI QUE SI VOUS ME DONNEZ CE QUE VOUS M'AVEZ PROMIS.

MARCHÉ CONCLUS !



LES GENS FIRENT LE CERCLE AUTOUR DE KADU-KA. SCEPTIQUES, ILS VIRENT LE GÉANT FAIRE JOUER SES MUSCLES...



...RELEVER SA
MAIN DROITE ...



...QUI RETOMBA COMME UNE
HACHE SUR LE TABLIER DE
L'ÉPAISSE TABLE !

CRASH



BRAVO ! JE N'AI JAMAIS VU
QUELQU'UN D'AUSSEI FORT.
TU AS BIEN MERITÉ CE
QUE NOUS T'AVONS
PROMIS.

L'AUBERGISTE
S'ÉCLIPSA DANS
LA PÉNOMBRE DE
L'ARRIÈRE-
SALLE.



...ET REVINT BIENTÔT TENDANT UN
PAQUET ENVELOPPÉ D'ÉTOFFE.

NE TE FAIS PAS SURPREN-
DRE PAR LES GARDES, ÉTRAN-
GER ! ET SI PAR MALHEUR
CELA ARRIVAIT, N'EN
REVELE SURTOUT PAS LA
PROVENANCE.



LE SULTAN BAVARDAIT AVEC SHÉA, CE SOIR-
LA, QUAND LA MOUCHE SE MIT À TOUR-
NOYER DANS L'APPARTEMENT.

EH BEN, SHÉA,
TU M'ABANDON-
NES ?



KALOUKAN, STUPÉFAIT, VIT SA MOU-
CHE VOLTIGER VERS LA PORTE,
PIQUER VERS LE REZ-DE-CHAUSSEE
DU PALAIS...

OU' VAS-TU ?
OU' VAS-TU ?



...PUIS IL LA VIT S'ENGOUFFRER
DANS LES SOUS-BOIS, VERS
LES CACHOTS...

QUE...QUE...



UN INS-
TANT PLUS
TARD...

SHÉA EST
ENTRÉE DANS
LA GEÔLE DE
L'ÉTRANGER, Ô
SULTAN.



LA MOUCHE TOURBILLON-
NAIT EFFECTIVEMENT
AUTOUR DE NASDINE
HODJA.



ALLONS, VIENS,
VIENS, VIENS...

ET IL FALLUT AU GEÔLIER
BEAUCOUP DE PATIENCE
ET DE MIEL POUR RAME-
NER L'INFIDÈLE À
SON MAÎTRE...

??



IL Y PARVINT ENFIN.

TE REVOILÀ, CHÈRE
PETITE INGRÂTE ? POUR
QUOI ES-TU ALLÉE CHEZ CE
GREDIN QUI VOULAIT PIÉ-
TINER TON CHER PETIT
CORPS ?



LES MOUCHES SONT, SANS DOUTE,
MOINS RANCUNIÈRES QUE LES HOM-
MES CAR, LE LENDEMAIN ON RE-
TROUVA UNE NOUVELLE FOIS SHÉA
DANS LE CACHOT
DE NASDINE.

OOH !



ON EUT DE NOUVEAU DES DIFFICUL-
TÉS À LA RAMENER AU SULTAN...

SHÉA SEMBLE
ÉPROUVER BEAU-
COUP DE SYMPATHIE
POUR LE
CAPTIF,
Ô SUL-
TAN.



CETTE CONSTATATION DU GRAND VIZIR
ZANOÛ FUT COMME UN COUP DE POI-
GNARD PORTÉ AU CŒUR D'AKA
KALOUKAN...

C'EST
TERRIBLE !



...QUI NE POUVAIT PAS UN INSTANT IMAGINER QUE NAS-
DINE HODJA DISSIMULAIT DANS SON CACHOT... UN POT
DE MIEL QUE LUI AVAIT APPORTÉ KADU-KA LA VEILLE...



JE L'AI GAGNÉ
EN BRISANT UNE TA-
BLE. L'AUBERGISTE
M'A AFFIRMÉ QUE
C'ÉTAIT LE SEUL
QU'IL AVAIT...

...PU SOUSTRAIRE
AUX PERQUISITIONS
DES GARDES !
PRENDS, NASDINE,
J'ESPÈRE QUE TON IDÉE
SERA BONNE...

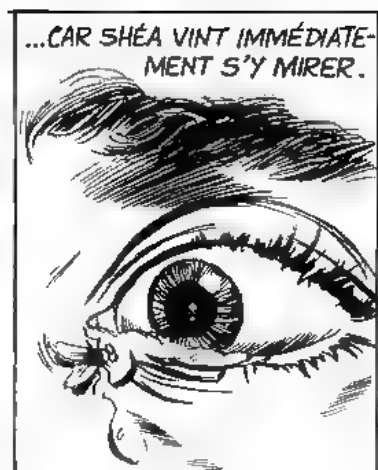


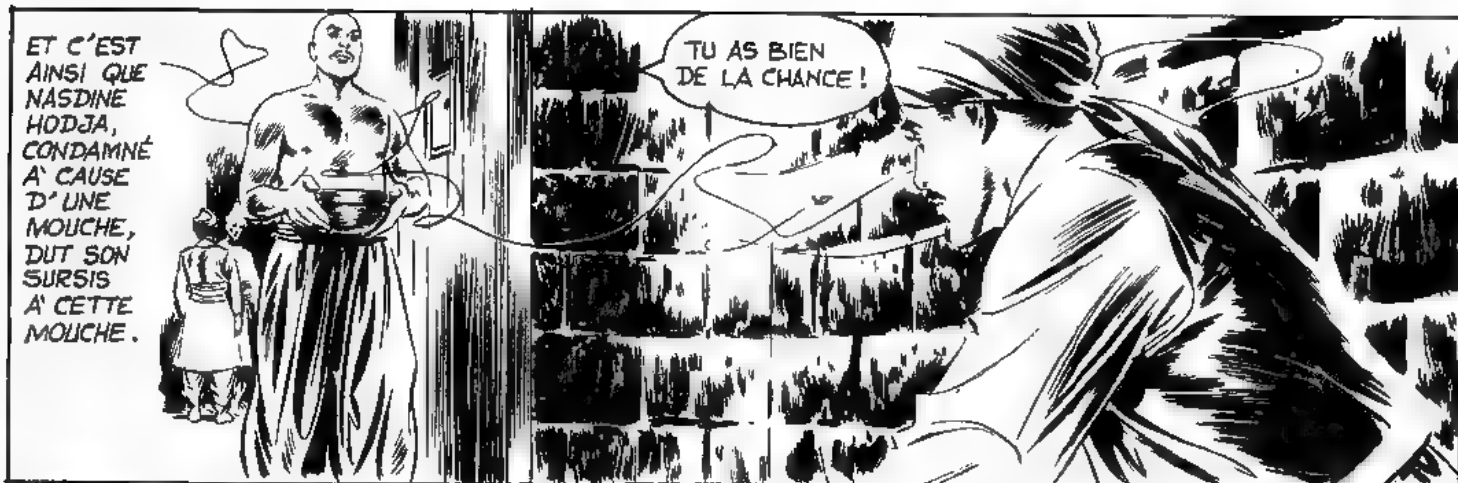
...CAR JE NE PEUX
RIEN POUR TOI !
AAAH ! MAUDI-
TE GRILLE !

LE COMPAGNON DE
NASDINE S'ÉTAIT EN-
CORE ARC-BOUTÉ
SANS POUVOIR
ÉCARTER LES
BARREAUX...



N'INSISTE PAS,
KADU-KA ! JE
SAIS QUE JE NE
DEVRAI COMPTER
QUE SUR CE POT
DE MIEL, SUR
SHÉA ET SUR
MOI-MÊME !







N'ES-TU PAS BIEN AVEC MOI ? VOIS CE QUE J'AI FAIT FAIRE POUR TOI, MA JOLE !



TU ?? TU ME QUITTES DÉJÀ ?

...MAIS NI LES PROPOS ENJÔLEURS, NI LES MONTAGNES DE SUCRERIES N'EM-PÊCHAIENT LES INFI-DELITÉS DE SHÉA.



ET LE GEÔLIER DE NASDINE NE S'ÉTONNAIT MÊME PLUS DE VOIR LA MOUCHE ROUGE S'ENGOUFFRER PAR LE JUDAS DU CACHOT DE NASDINE...



PAR UN ÉTRANGE RENVVERSEMENT DE SITUATION, LE SORT DE CELUI-CI ÉTAIT LIÉ A CETTE MOUCHE ...

QUE SHÉA VIENNE A DISPARAÎTRE POUR UNE RAISON OU UNE AUTRE ET PLUS RIEN NE RETIENDRAIT LE SULTAN DE FAIRE EXÉCUTER LA SENTENCE !



LES CHOSSES EUSSENT PEUT-ÊTRE DURÉ LONG-TEMPS AINSI SI, UNE NUIT, LE VIZIR ZANOÛ N'AVAIT ENTREVU LA SILHOUETTE DE KADÛ KA PRÈS DU SOUPIRAIL ...



TIENS, TIENS... L'ÉTRANGER EST DONC EN CONTACT AVEC DES HOMMES DE L'EXTÉRIEUR ?



ET LE GRAND VIZIR, SOUP-ÇONNEUX, DÉCIDA UNE BRUSQUE FOUILLE DE LA GEÔLE DE NASDINE...

SONDEZ LES MURS ET LE SOL ! ÉVENTREZ SA PAILLASSE !



L'IDÉE D'ÊTRE DÉCAPITÉ À CAUSE D'UN VULGAIRE INSECTE LE METTAIT HORS DE LUI.

JE ME SENS "PRENDRE LA MOUCHE" COMME ON DIT EN OCCIDENT.

LE YATAGAN CONFISQUÉ AU GÉOLIER EUT IMMÉDIATEMENT À SERVIR.

ALERTE !
ALERTE !
L'ÉTRANGER S'EST ENFUI !

NASDINE SE FRAYA FOUGUEUSEMENT UN PASSAGE JUSQU'AU REZ-DE-CHAUSSÉE DU PALAIS...

LES CLAMEURS ET LE CLIQUETIS DES LAMES REVEILLÈRENT LE SULTAN.

ALERTE !
ALERTE !

ALERTE ! L'ÉTRANGER MONTE CHEZ LE SULTAN !

L'INSAISSABLE SE RUAIT EN EFFET VERS...

...LES APPARTEMENTS DU SULTAN...

ALERTE !

ALERTE !

...CAR IL SAVAIT COMBIEN EN NEUTRALISANT LE MAÎTRE ON REND DOCILES LES FIDÈLES.

KALOUKAN, AFFOLÉ, AVAIT SAISI UN CIMETERRE...

ARRIÈRE !
ARRIÈRE !
JE N'AI PAS LE TEMPS DE M'AMUSER AVEC TOI !





NASDINE RESTA
PÉTRIFIÉ.

KALOUKAN
NE FERA
PLUS
JAMAIS
DÉCAPITER
PERSONNE.



LE SULTAN GISAIT AU MILIEU D'UNE FLAQUE ROUGE ET BRUNE
DU SANG ET DU MIEL... SON PROPRE
CIMETERRE LUI TRAVERSAIT
LE CORPS DE
PART EN
PART.

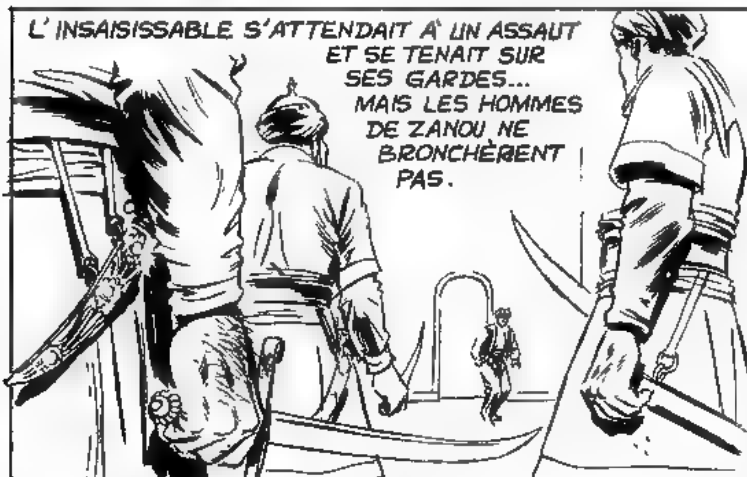


LES GARDES QUI GRAVISSAIENT PRU-
DEMMENT L'ESCALIER SE FIGÈRENT
QUAND NASDINE RÉAPPARUT.

VOTRE SULTAN
N'EST PLUS,
GARDES !



KALOUKAN
A GLISSÉ SUR
UNE FLAQUE
DE MIEL ET
S'EST EMPALÉ
SUR SON
CIMETERRE.



L'INSAISSABLE S'ATTENDAIT À UN ASSAUT
ET SE TENAIT SUR
SES GARDES...
MAIS LES HOMMES
DE ZANOÛ NE
BRONCHÈRENT
PAS.



CERTAINS ÉCHAN-
GEAIENT DE MYSTÉ-
RIEUX SOURIRES...

TU NOUS ANNONCES
UNE BIEN TRISTE NOUVEL-
LE, ÉTRANGER !



UNE PORTE S'OUVRIT
LAISSANT ENTREVOIR
LE VISAGE CHAFOIN
DU GRAND VIZIR.

QU'AI-JE
ENTENDU ?...
KALOUKAN EST
MORT ? QUEL
MALHEUR...
QUEL
GRAND MAL-
HEUR...



LE REGARD PÉTILLANT DE ZANOÛ
ET LE SOURIRE DES GARDES DÉ-
MENTAIENT LES PAROLES D'AFFLIC-
TION. NASDINE NE COMPRENAIT PAS
TRÈS BIEN!!



LE GÉANT JAUNE ÉTAIT LÀ, ASSIS SUR SON POSTÉRIEUR, LA GRILLE DU SOUPIRAIL ENTRE LES MAINS...

J'AI RÉUSSI ! J'AI RÉUSSI !

TU PEUX SORTIR, NASDINE !

KADÛ KA QUI SCRUTAIT LA BRÈCHE CRUT RÉVER EN ENTENDANT LA VOIX DE SON COMPAGNON DERRIÈRE LUI...

COUCOU !

OOOH !

ILS
ILS...
T'ONT LI-
BÉRÉ ?

PAS EXAC-
TEMENT, MON
BRAVE KADÛ
KA ! VIENS,
JE VAIS TE
RACONTER
LA FIN
D'UN
TYRAN.

LE LENDEMAIN, BOCHOURA SALUAIT LE NOUVEAU SULTAN... ZANOU. LE GRAND VIZIR NE VALAIT GUÈRE MIEUX QUE SON PRÉDÉCESSEUR, MAIS, DANS L'IMMÉDIAT, IL ENTENDAIT SE MONTRER POPULAIRE.

AUSSI ORDONNA-T-IL L'ABROGATION DU DÉCRET SUR LE TRANSPORT, LA FABRICATION ET LA CONSOMMATION DES SUCCRIES... C'EST DONC UNE VILLE EN FÊTE QUE QUITTÈRENT NASDINE ET KADÛ KA.

PARTOUT FLOTTAIENT DES SENTEURS DE MIEL ET LES INSECTES BOURDONNAIENT DE NOUVEAU DANS LES RUELLES...

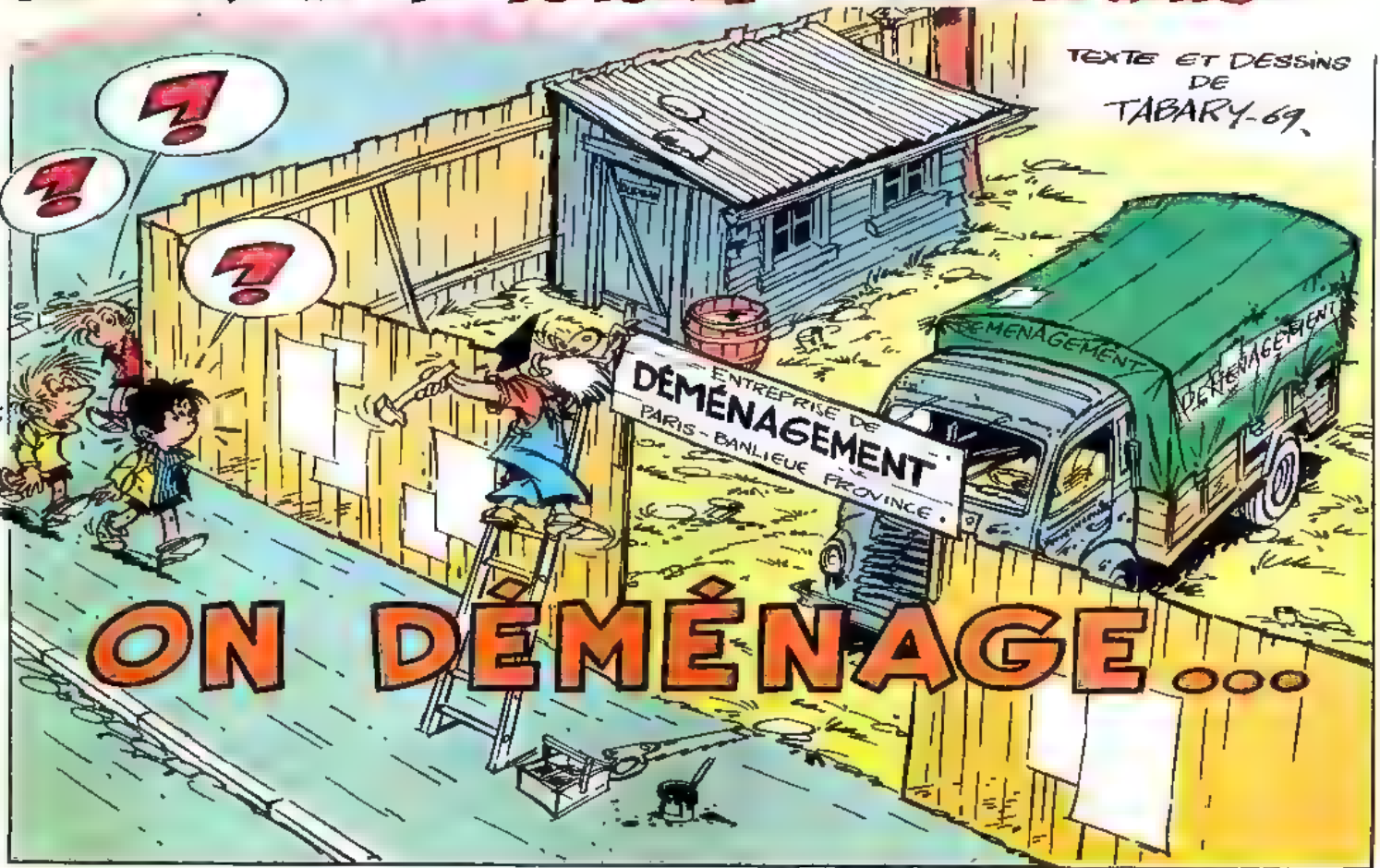
POUR UNE FOIS, NASDINE HODJA ÉTAIT PASSÉ ANONYMEMENT DANS UNE VILLE. AUSSI SON DÉPART FUT-IL TRÈS DISCRET. NUL NE VINT SUIVRE LES DEUX COMPAGNONS DES REMPARTS.

PARDON ! NOUS ALLIONS OUBLIER DE DIRE QU'UNE MOUCHE LES ACCOMPAGNA LONGTEMPS... UNE MOUCHE ROUGE QUE L'INSAISSABLE INTERDIT À KADÛ KA DE CHASSER...

...PARCE QU'IL LUI DEVAIT D'AVOIR ENCORE SA TÊTE SUR SES ÉPAULES...

FAN

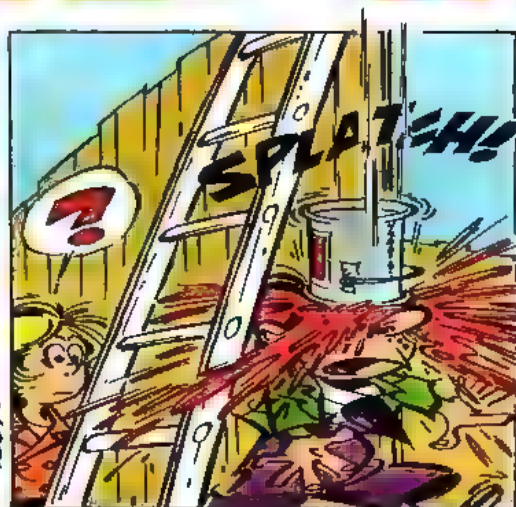
TEXTE ET DESSINS
DE
TABARY-69.

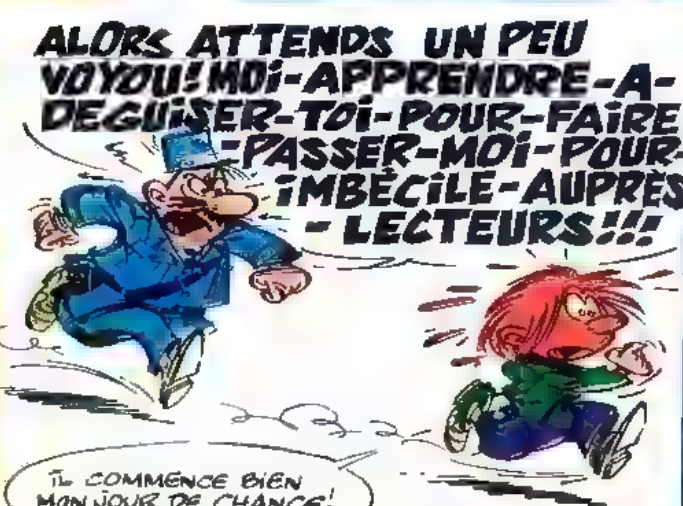
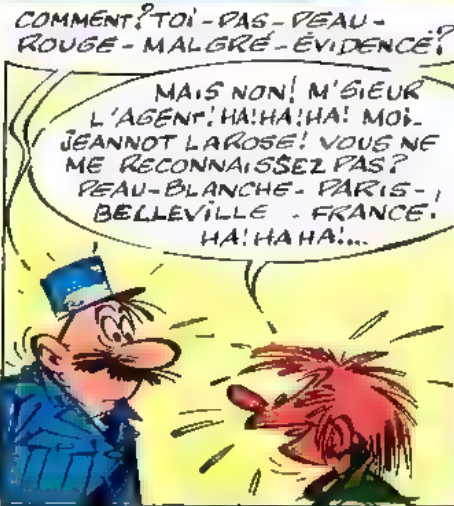
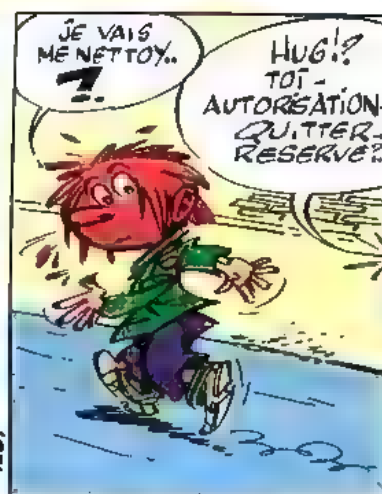
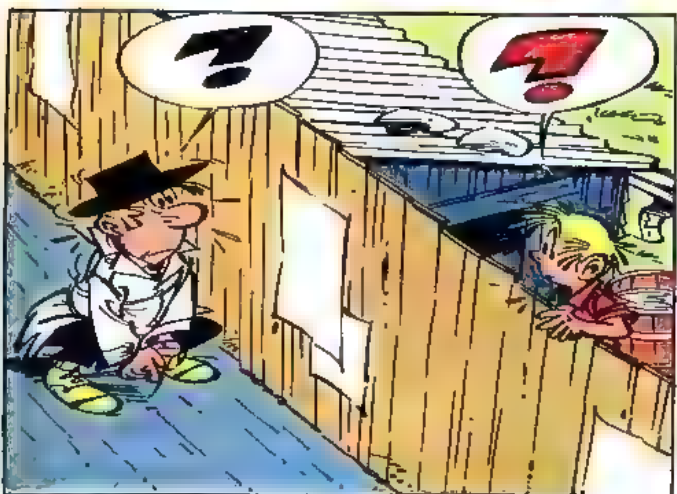
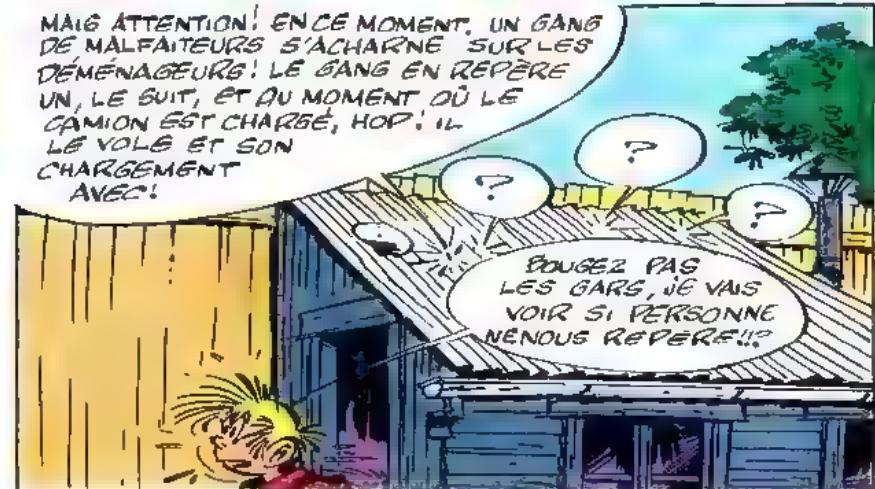


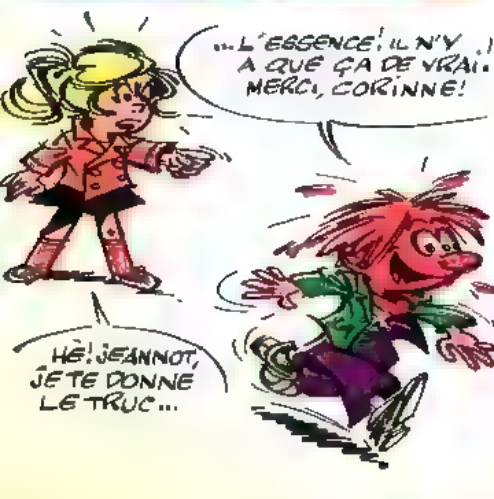
ON DÉMÉNAGE...



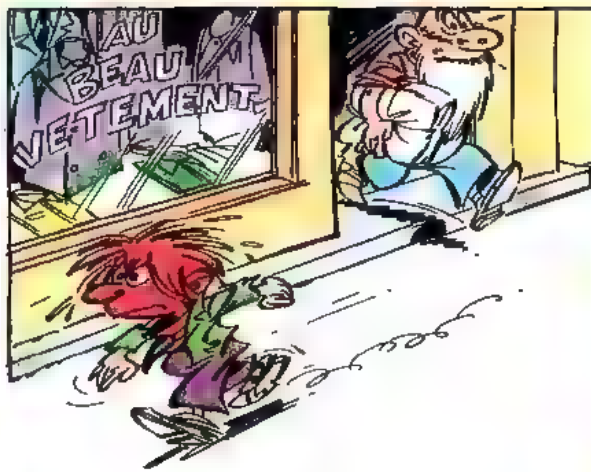
ET SI VOUS VOULEZ, ON DÉMÉNAGE ENSEMBLE! EN S'ASSOCIANT! VOUS, VOUS FOURNISSEZ LE TERRAIN, LE LOCAL, ET MOI, LE CAMION ET LA PATENTE!...







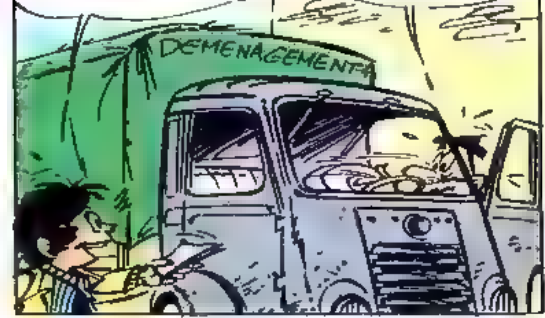
GURTOUT EN
CE MOMENT,
COMME MONSTRE
IL NE S'EST PAS
REGARDE!



PLUS TARD...

HÉ! GRAND-PÈRE!
DÉJÀ CINQ CLIENTS,
DONT UN POUR
AUJOURD'HUI
MÊME!

BRAVO!
ÇA COMMENCE
BIEN!



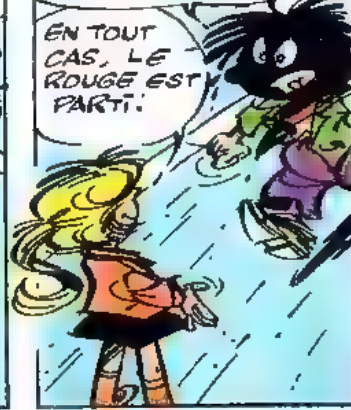
ALORS, JEANNOT L'ES-
SENCE, ÇA A MAR...



TU
PARLES!...

...LE TYPE S'EST TROM-
PÉ, IL M'A DONNÉ DU
MAZOUT!!!!

EN TOUT
CAS, LE
ROUGE EST
PARTI.



C'EST À VOIR! JE LE
SAURAI QUAND
J'AURAI TROUVÉ LE
MOYEN D'ENLEVER
LE MAZOUT!!

TU DEVRAIS
ESSAYER LA
RÉSIGNATION,
JEANNOT!



HEIN? ET OÙ ON
TROUVE CE PRO-
DUIT? DROGUERIE?
PARFUMERIE?
PHARMA...

ON
LE TROUVE
EN SOI, JEANNOT,



EN SOIE?!
POURQUOI PAS EN LAINE?!
EN COTON! EN TERGAL?
EN... EN... ASSEZ DE
BILLEVESSÉS,
CORINNE!!



LE CLIENT
NOUS ATTEND
SUR PLACE!
IL EST TRÈS
PRESSÉ!...

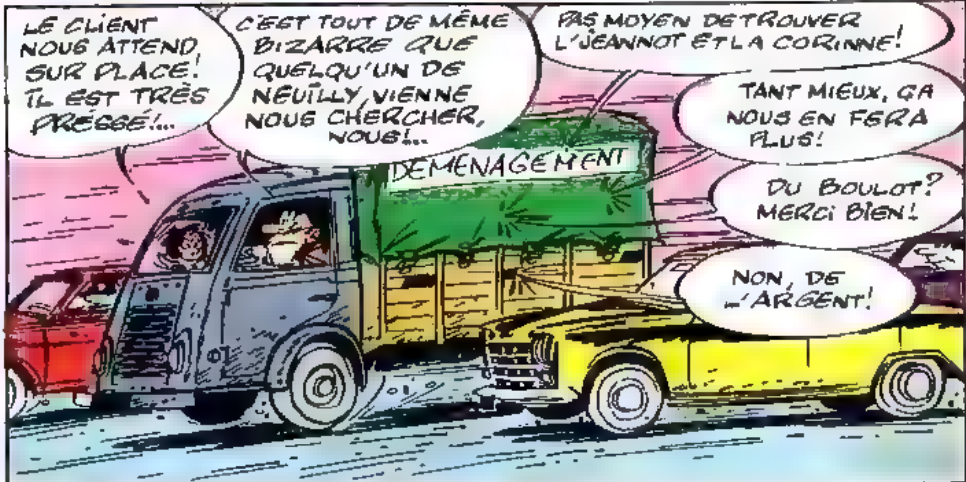
C'EST TOUT DE MÊME
BIZARRE QUE
QUELQU'UN DE
NEUILLY VIENNE
NOUS CHERCHER,
NOUS!...

PAS MOYEN DE TROUVER
L'JEANNOT ET LA CORINNE!

TANT MIEUX, ÇA
NOUS EN FERA
PLUS!

DU BOULOT?
MERCI BIEN!

NON, DE
L'ARGENT!



ÂÛ! L'AGENT DE
TOUT À L'HEURE!!
TANT PIS. S'IL ME
PREND POUR UN
NOIR, JE JOUE
LE JEU!

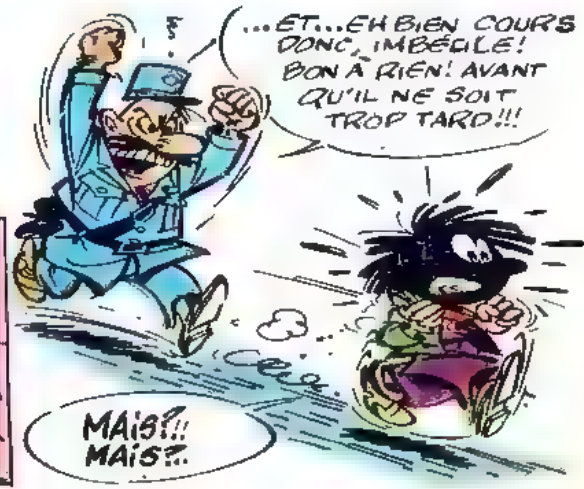


HEP!
PETIT! UNE
CHANCE QUE
JE TE REN-
CONTRE...

VITE! COURS DIRE À TON
PATRON QU'IL NE ME LIVRE
PAS LES DEUX TONNES DE
CHARBON QUE JE LUI AI
COMMANDÉES! MA CAVE EST
ENCORE ENCOMBRÉE
D'OBJETS FRAGILES ET...

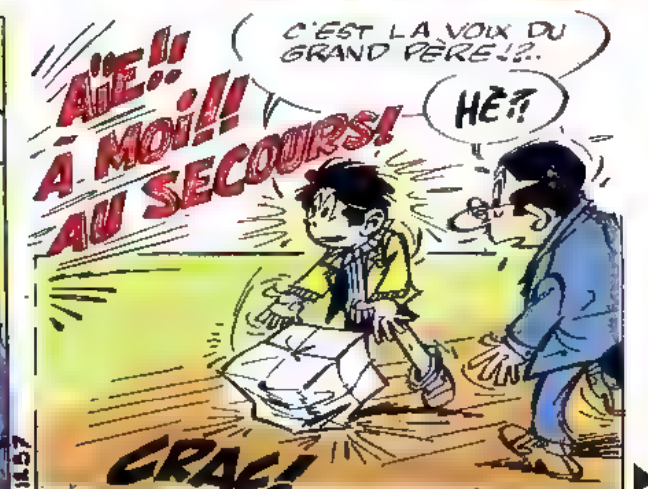
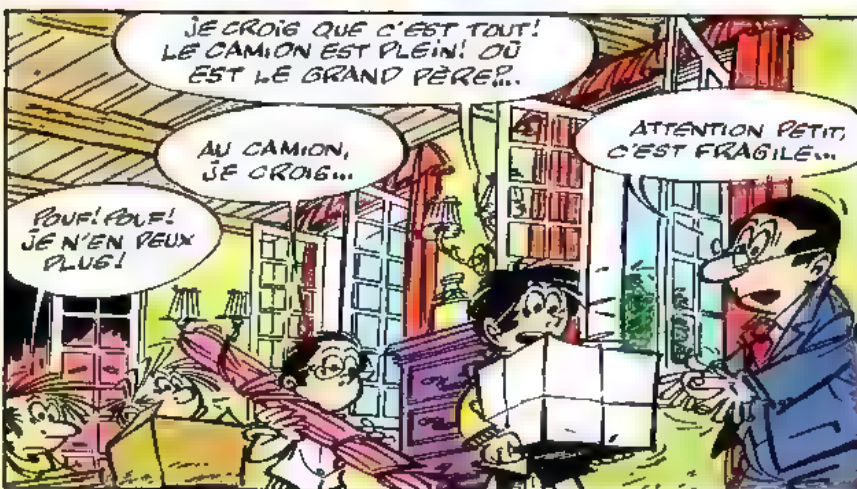
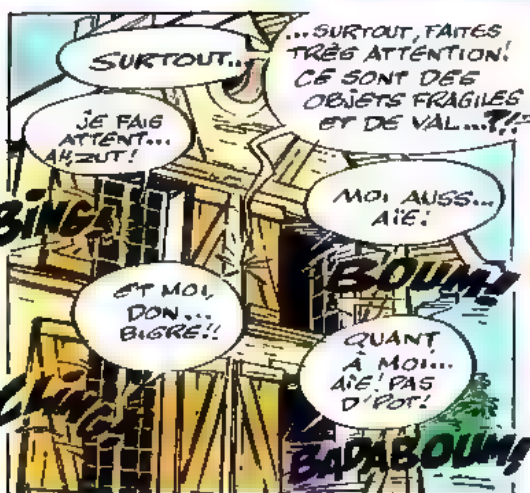
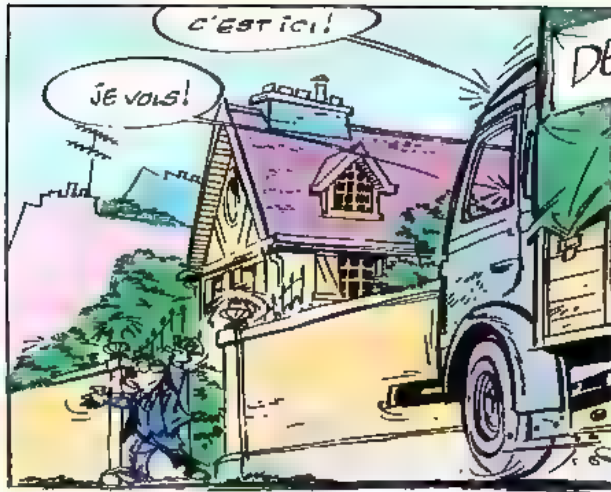


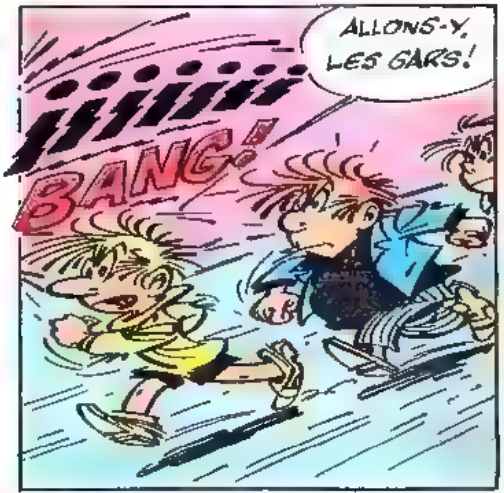
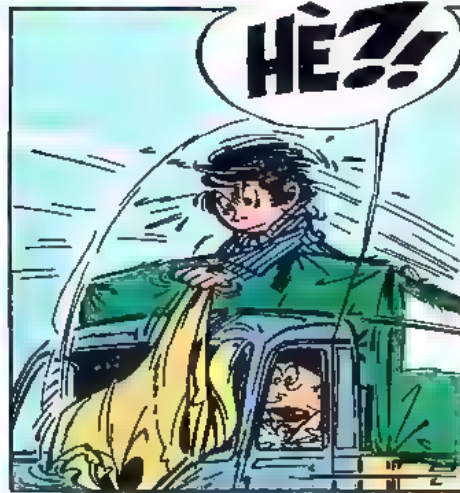
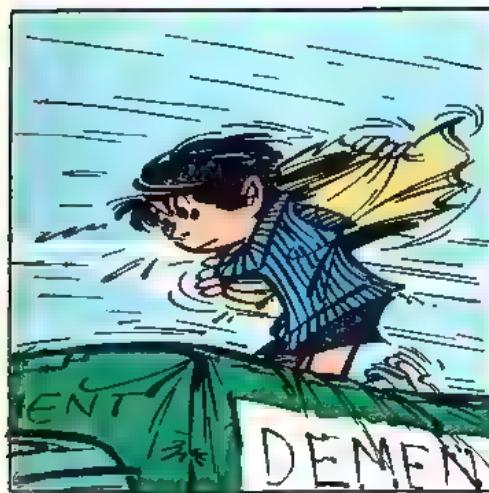
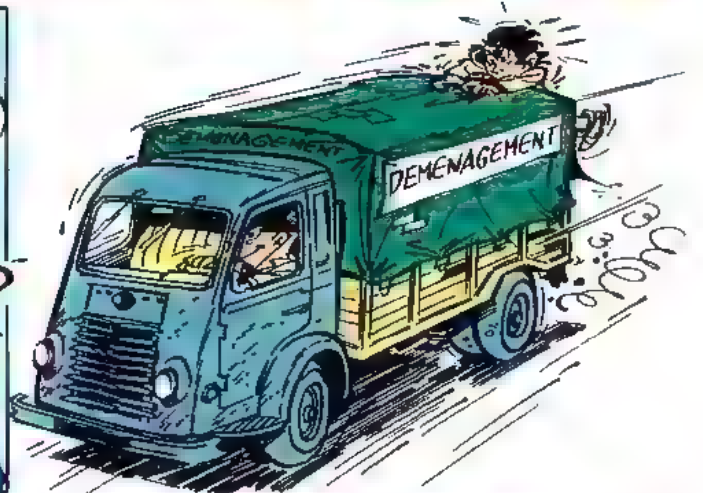
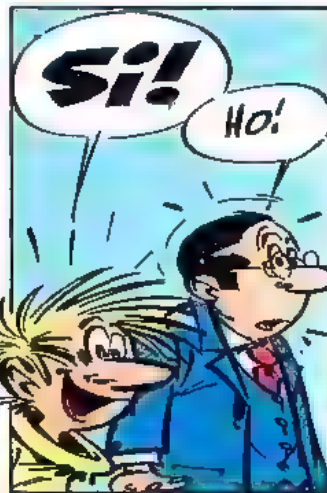
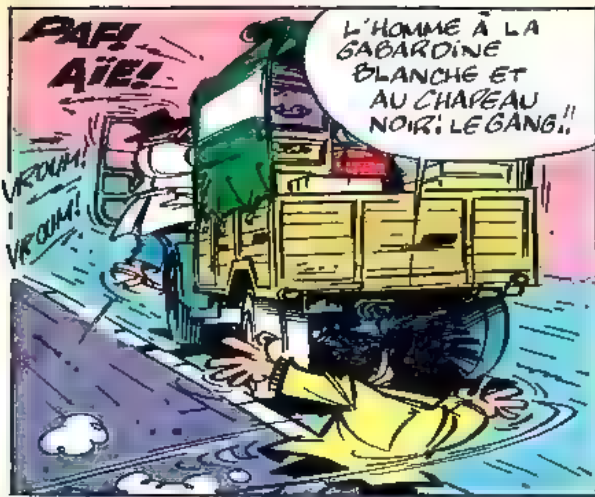
...ET... EH BIEN COURS
DONC, IMBÉCLE!
BON À RIEN! AVANT
QU'IL NE SOIT
TROP TARD!!!

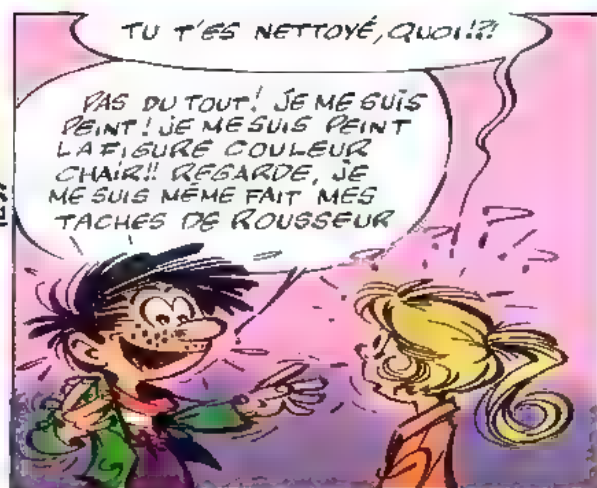
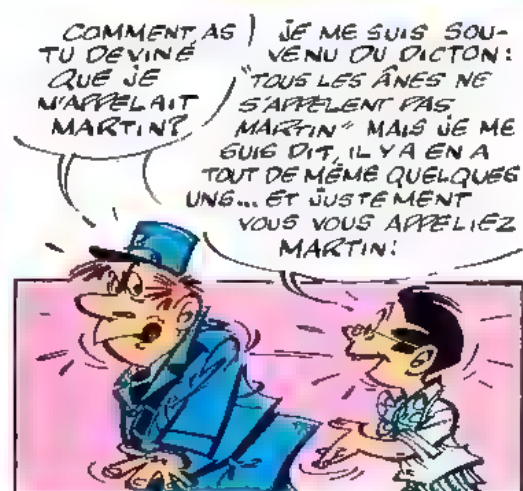
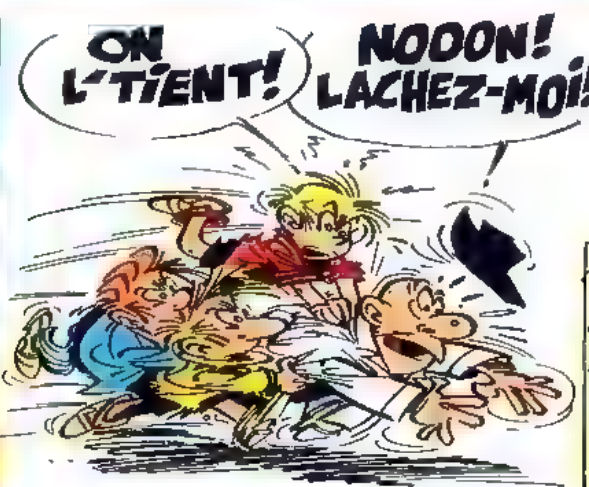
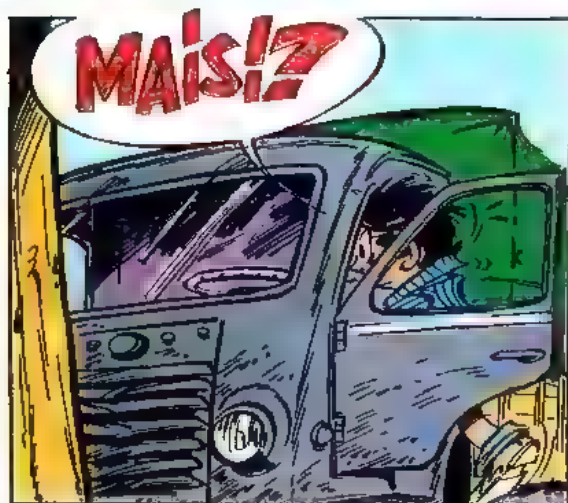
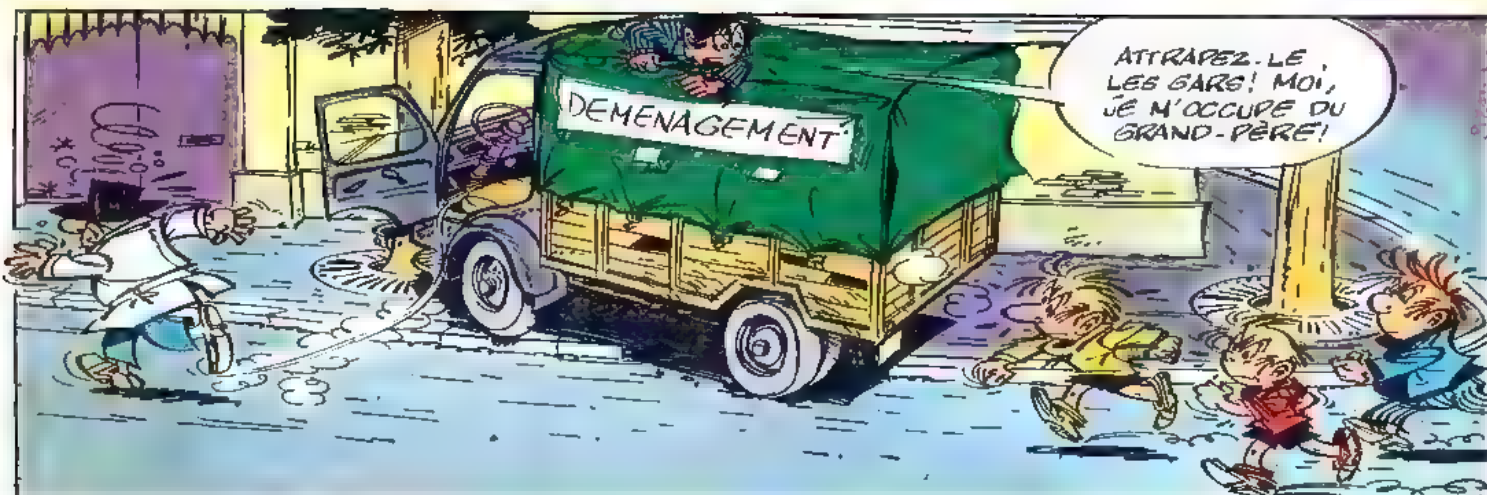


MAIS!!
MAIS!!

C'EST PAS NORMAL, TOUT ÇA! IL FAUT QUE JE VÉRIFIE QUELQUE CHOSE...







★
FIN
DE
L'ÉPISODE

TABARY/69.

L'ÉTERNELLE LUTTE DE L'HOMME CONTRE LA NUIT

DÉPUIS les temps les plus reculés, il a fallu se chauffer; faire du feu. Et l'on remarque très vite que si, en frottant deux silex ou deux morceaux de bois bien secs, ont fait du feu, ce dernier éclaire également. Dès cet instant, voilà l'éclairage invariablement accompagné de la chaleur, ce qui va d'ailleurs chagriner, plus tard, tous les chercheurs. Nous verrons pourquoi.

LES PREMIERS PHARES

Dès les débuts de la navigation, qui remonte fort loin, la nécessité impérieuse du phare s'est fait sentir : éclairer la côte afin que le navigateur ne s'en approche qu'avec prudence. On ne connaissait qu'un moyen d'éclairage : faire du feu de houille. Procédé qui devait durer longtemps et qui fut celui du fameux phare de Cordouan, à l'embouchure de la Gironde. C'est par le feu de houille, à 63 mètres du niveau de la mer, qu'en 1610 cette tour, comme on l'appelait alors, renseignait les marins.

TANDIS QU'À TERRE

...la torche enduite de résine constituait le moyen d'éclairage portatif, c'est vrai, mais aussi peu pratique que dangereux quant à l'incendie.

UN SAVANT PLUS QUE CENTENAIRE



C'est Marie-Eugène CHEVREUL, né à Angers en 1786. Ce n'est autre que l'inventeur de la bougie à stéarine qui, alors, fait faire un sérieux pas à l'éclairage. Le procédé n'est pas bon marché, c'est vrai, mais il paraît fort commode. Et, quand il se produit aujourd'hui

une défaillance de notre électricité moderne, qui donc ne fait pas appel à l'invention de Chevreul? Agé de cent ans en 1886, il faisait encore des conférences très goûtées. Et il meurt à Paris, en 1889, à cent trois ans.

LE GAZ PUIS L'ÉLECTRICITÉ

Un autre chimiste, également français : Philippe LEBON, découvre le gaz d'éclairage en partant de la houille; vous connaissez, à n'en pas douter, l'avantage de fabriquer ce précieux gaz et de le distribuer, par des conduites, jusqu'à chaque demeure ou appartement.

Le pétrole et l'essence se font concurrence : le premier est sale et n'éclaire guère. La seconde donne de bien meilleurs résultats, mais fait courir de grands risques. Demandez à vos grands-parents : ils vous diront que le soir venu, s'il fallait descendre à la cave (avec une lampe à flamme) pour chercher de l'essence, l'épicier s'y refusait énergiquement. C'était d'ailleurs interdit.

1820. L'application pratique ne commence qu'à la fin du siècle dernier. Et depuis, toutes les améliorations consistent à fabriquer des ampoules consommant moins de courant et donnant plus de lumière.

Pourtant, nous sommes loin du ver luisant, dont la lumière est absolument froide. C'est lui qui ne consomme rien pour s'éclairer. Il ne nous reste plus qu'à copier, si toutefois « s'éclairer aux vers luisants » ne nous paraît pas trop incommode.

Tout le problème est là. Car la trop grande consommation de tous les moyens d'éclairage vient de ce qu'on use trop pour chauffer (les ampoules électriques, aussi chauffent) et bien peu pour ce que l'on veut : éclairer. Sur ce point, les longs tubes fluorescents donnant l'illusion de la lumière sont très économiques. Pourquoi? C'est qu'ils ne consomment presque rien pour chauffer inutilement (constatez-le en posant la main dessus) et que tout le courant ou presque, sert à percer la nuit.



LA SEMAINE PROCHAINE *Pif*

VOUS OFFRE

DE

LA

POUDRE

EST-CE DE LA POUDRE AUX YEUX ?

EST-CE DE LA POUDRE A CANON ?

DE LA POUDRE D'ESCAPETTE ?

DE LA POUDRE A ETERNUER ?

DE LA POUDRE DE PERLIMPINPIN ?

DE LA POUDRE DE RIZ ?

UNE PINCEE DE CETTE POUDRE VOUS PERMETTRA-T-ELLE DE REALISER TOUS VOS REVES ? POUR LE SAVOIR, ATTENDEZ DONC LA SEMAINE PROCHAINE:

Pif

ET
SON

GADGET
surprise



UN ÉCLAT MÉTALLIQUE SCINTILLA SOUDAIN À LA PORTIÈRE, ALERTANT L'HOMME...



ET L'OUTLAW PIQUAIT DÉJÀ DES DEUX VERS LES COLLINES...

TU AS DE LA CHANCE, TEDDY. LE 'TRIANGLE ROUGE' AURA PU TE TUEER...



NON, TIM! IL N'A PAS VOULU TUEER... COMME D'HABITUDE. IL NE TUE JAMAIS!



AH... JE DONNERAIS CHER POUR SAVOIR CE QUI SE PASSE DANS LA TÊTE DE CE BR.GAND!

... TROIS DIJENCES ATTAQUÉES EN UN MOIS... PLUS DE 100.000 DOLLARS DE BUTIN...



ET JAMAIS DE VICTIMES, HEN? OLD PECOS M'A TOUT RACONTÉ...



AINSI, POUR LA PREMIÈRE FOIS DEPUIS SON RETOUR À TOMBSTONE TEDDY AVAIT ENTREVU L'ÉTRANGE OUTLAW DONT LE SHERIF LUI AVAIT NARRÉ LES EXPLOITS.

NOUS LE SURNOMMONS LE 'TRIANGLE ROUGE' À CAUSE DE CE FOULARD SOUS LEQUEL IL SE DISSIMULE.



S'IL CACHE SON VISAGE, C'EST QU'IL SE SAIT CONNU...

EN EFFET, TEDDY. IL S'AGIT CERTAINEMENT D'UN DE CES HORS-LA-LOI, MAIS LEQUEL? CELUI-CI? CELUI-LÀ?



CENT FOIS LE SHERIF AVAIT JUXTAPOSÉ UN TRIANGLE DE PAPIER SUR CES PORTRAITS EN PRÉSENCE DES TÉMOINS DES HOLD-UPS.



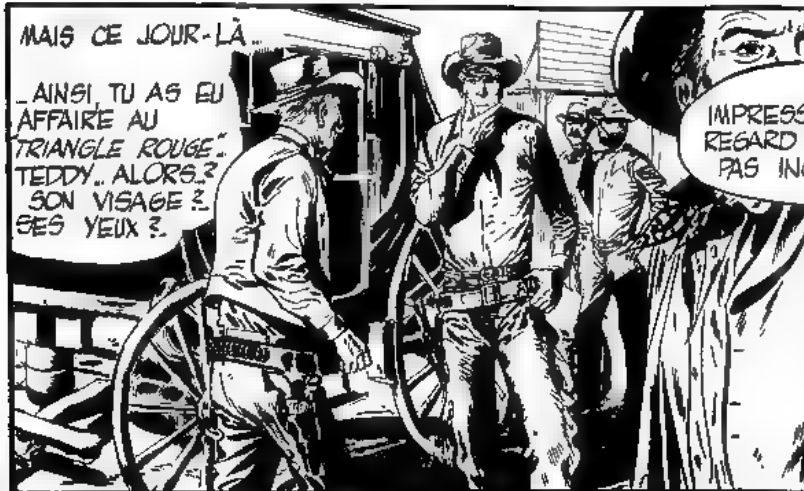
LE HAUT DE CE VISAGE VOUS RAPPELLE-T-IL CELUI DE CE COQUIN ?

HUM... DIFFICILE À DIRE, SHERIF ! SON STETSON OMBRAIT SON REGARD..



MAIS CE JOUR-LÀ...

...AINSI, TU AS EU AFFAIRE AU TRIANGLE ROUGE, TEDDY.. ALORS ? SON VISAGE ? SES YEUX ?



C'EST ÉTRANGE, PECOS : J'AI EU L'IMPRESSION D'AVOIR DÉJÀ VU CES YEUX ! CE N'ÉTAIT PEUT-ÊTRE QU'UNE IMPRESSION, MAIS CE REGARD NE M'ÉTAIT PAS INCONNU..



MAIS OÙ L'AI-JE VU ? QUAND ? JE NE SAIS PAS. IL SE PEUT MÊME QUE JE ME TROMPE.. EN TOUS CAS, VOTRE LAS-CAR A FILÉ VERS LES SEPT COLLINES..



C'EST TOUJOURS PAR LÀ QU'IL DISPARAIT..

..MAIS CE BANDIT A DES RUSES D'INDIEN... JE N'AI JAMAIS PU SUIVRE SA PISTE JUSQU'AU BOUT... JE N'AI JAMAIS PU DÉNICHER SON REPAIRE..



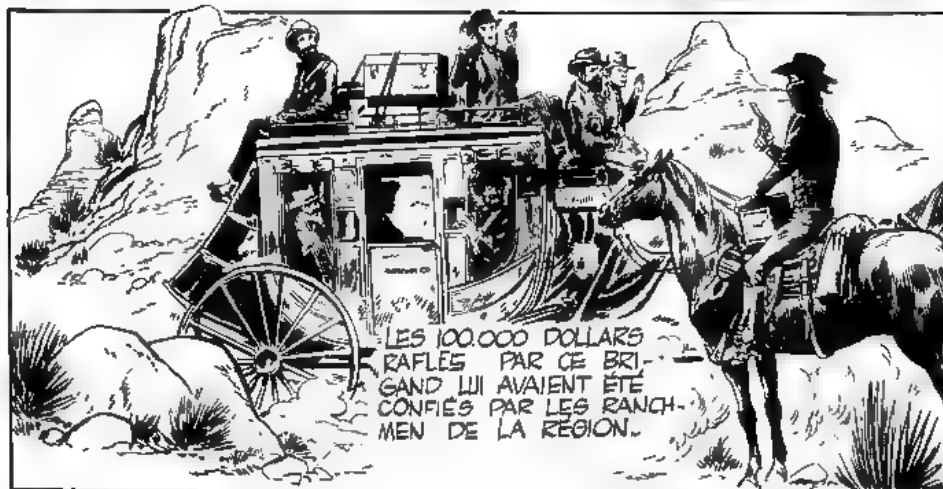
UN HOMME IRRITÉ FIT IRRUPTION DANS LE "SHERIF'S OFFICE"



MA DILIGENCE A ENCORE ÉTÉ ATTAQUÉE, SHERIF ! FORT HEUREUSEMENT, ELLE N'ASSURAIT AUCUN TRANSFERT DE FONDS, AUJOURD'HUI !

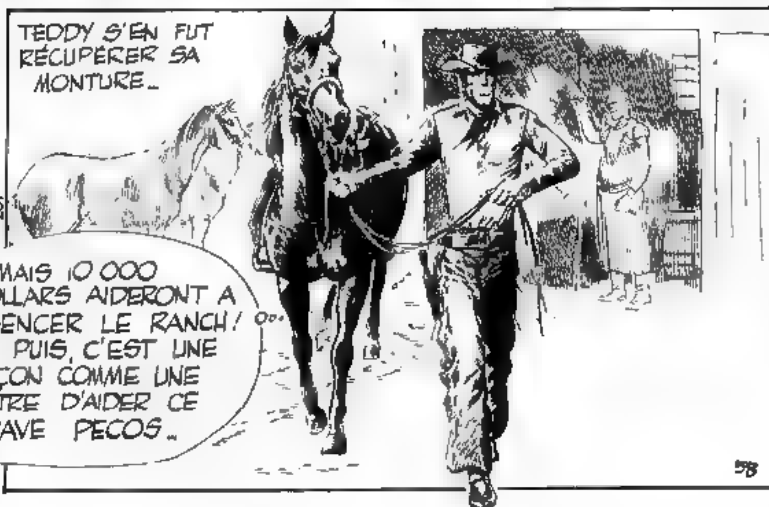
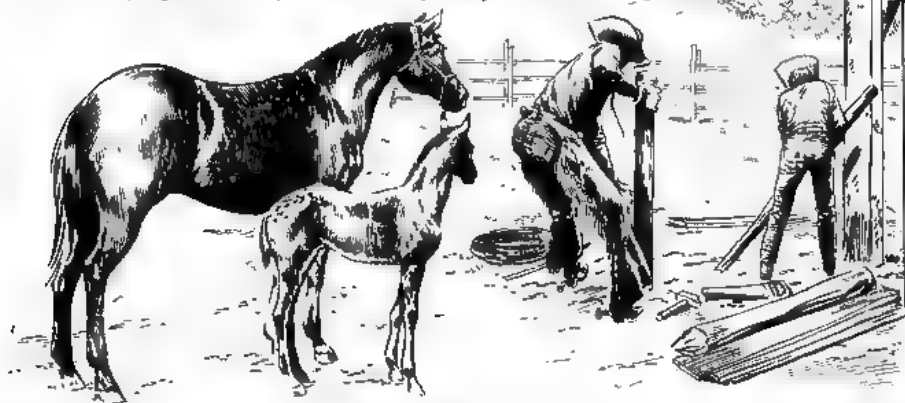
..MAIS FONDS OU PAS, LE RÉSULTAT EST LE MÊME. MES CONDUCTEURS NE SONT PLUS EN SÉCURITÉ SUR LA PISTE ! IL FAUT EN FINIR, SHERIF. ET VOUS ÊTES LÀ POUR ÇA !







TEDDY SONGEA AUX AMÉNAGEMENTS QUE SES AMIS SANCHO ET BRONXY POURRAIENT APPORTER AU "TRIANGLE 1" AVEC CETTE PETITE FORTUNE.





LE VIEUX SHERIF SURSAUTA QUAND IL APERCUT TEDDY TROTTANT DERRIÈRE LA DILIGENCE QUI S'ÉLOIGNAIT...

IL A CHANGÉ D'AVIS! BAAH... JE NE DEBROUILLERAI SEUL...



PEU APRÈS...

"NOUS DEVRIONS ARRIVER À DOD-CITY AVANT LA NUIT."

JE VAIS TE LAISSER ALLER DEVANT... SI LE TRIANGLE ROUGE SE MONTRE LAISSE LE AGIR À SA GUISE... JE ME CHARGE DE LUI!



UN INSTANT PLUS TARD TEDDY TED GALOPAIT LOIN DERRIÈRE LA DILIGENCE... LA PISTE ENCAISSÉE ÉTAIT PROPICE À UNE EMBUSCADE... ET CELLE-CI EUT LIEU!



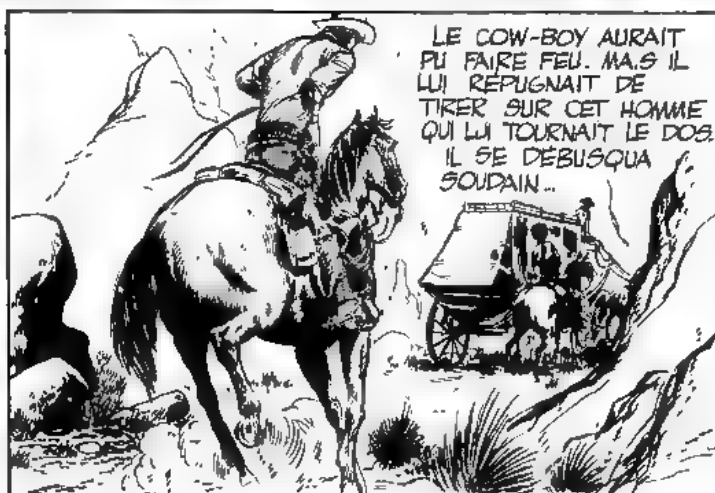
L'OUTLAW AU MASQUE ROUGE JAILLIT DES ROCHERS, DEVANT L'ATTELAGE...

HALTE!

Hooo!



TEDDY EMBUSQUÉ, VIT L'HOMME JETER UN REGARD À L'INTÉRIEUR DU VÉHICULE... IL EUT DE NOUVEAU L'ÉTRANGE IMPRESSION D'AVOIR DÉJÀ VU CETTE SILHOUETTE...



LE COW-BOY AURAIT PU FAIRE FEU... MAIS IL LUI RÉPUIGNAIT DE TIRER SUR CET HOMME QUI LUI TOURNAIT LE DOS... IL SE DÉBUSQUA SOUDAIN...



?!

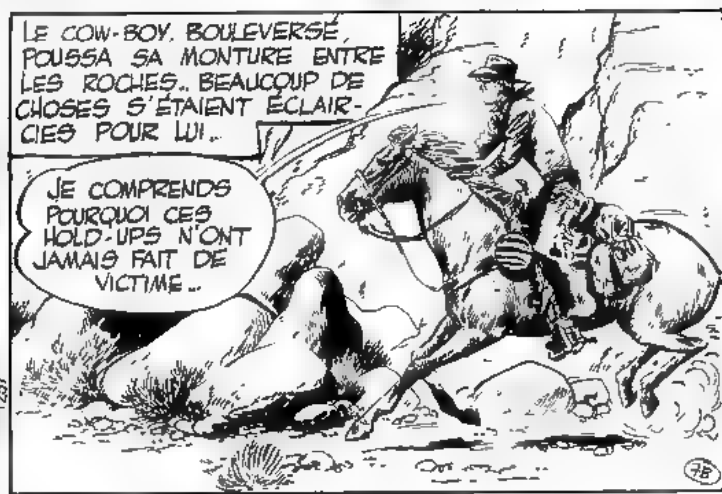
DEUX TENTATIVES DE HOLD-UP DANS LA MÊME JOURNÉE! TU ES INFATIGABLE, MON LASAR!

SURPRIS, L'OUTLAW AVAIT TOURNÉ LA TÊTE ET APERÇU TEDDY...



JE TE RENDS LA MONNAIE DE TA PIÈCE!

BANG



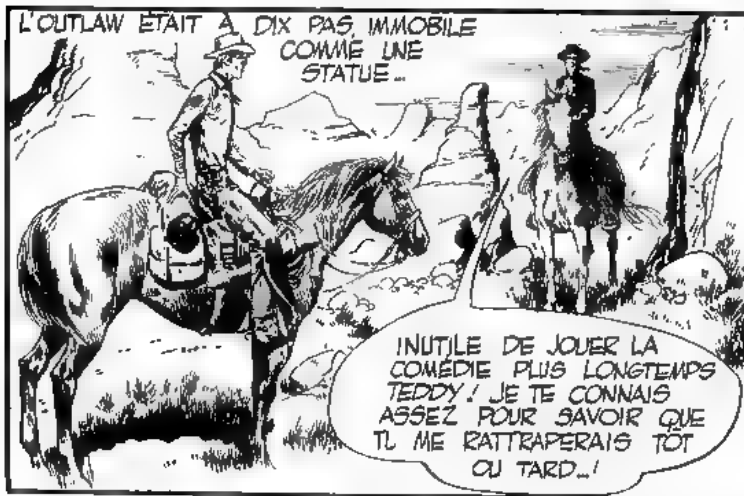
LA REMARQUABLE ADRESSE DU TRIANGLE ROUGE S'EXPLIQUAIT COMME S'EXPLIQUAIT L'HÉSITATION QU'IL AVAIT MARQUÉE EN APERÇEVANT TEDDY.



IL ÉTAIT ASSEZ RAPIDE ET ADROIT POUR M'ABATTRE... MAIS IL N'A PAS VOULU TIRER SUR MOI.



L'OUTLAW ÉTAIT À DIX PAS IMMOBILE COMME UNE STATUE...



INUTILE DE JOUER LA COMÉDIE PLUS LONGTEMPS TEDDY ! JE TE CONNAIS ASSEZ POUR SAVOIR QUE TU ME RATTRAPERAS TÔT OU TARD...

TEDDY NE PUT S'EMPÊCHER DE SOURIRE...

...DEUX PHRASES À LA SUITE ? JE T'AI CONNU MOINS BAVARD... L'APACHE !



L'HOMME AVAIT BAISSÉ LE FOULARD ROUGE ET LE COW-BOY RETROUVAIT LE VISAGE DE SON LACONIQUE ET TACITURNE COMPAGNON D'AUTREFOIS.



JE ME RENDS. TU VAS ME LIVRER ?

LES PHRASES RETROUVAIENT LEUR BRIEVETÉ. DANS LE REGARD DE L'APACHE, TEDDY LUT LA MÊME FRANCHISE, LA MÊME LOYAUTÉ QUE JADIS.



"TU RECONNAÎTRAS QU'OLD PECOS ET MOI-MÊME AVONS DROIT À QUELQUES PETITES EXPLICATIONS..."

VOUS LES AUREZ...



SI TEDDY EUT DES EXPLICATIONS SUR LE CHAMP OLD PECOS NE LES OBTINT QUE PLUS TARD. LE SHERIF RENTRANT DES "SEPT COLLINES" TROUVA DEVANT LES BUREAUX DE LA "TOMBSTONE CO" UNE FOULE EN ÉMOI...



TIENS, TIENS... CLARK WILMAR VOULAIT ME FAIRE DESTITUER... MAIS J'AI L'IMPRESSON QUE LES CHOSSES TOURNENT PLUTÔT MAL POUR LUI...



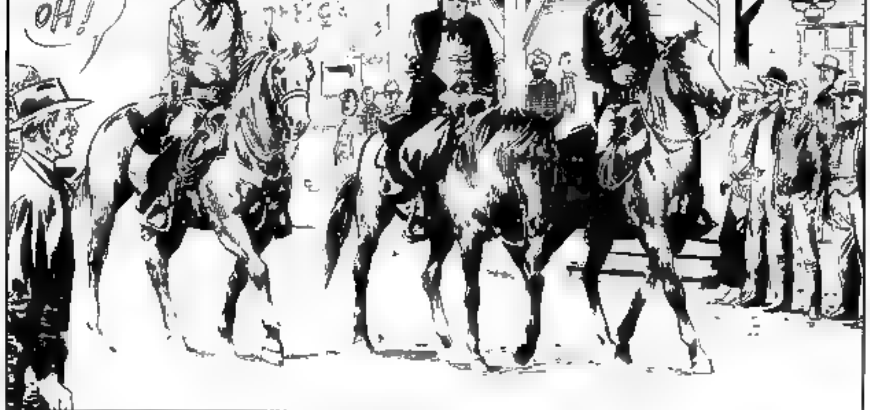
WILMAR A DISPARU, SHERIF ! NOUS VOULIONS NOUS FAIRE REMBOURSER NOS FONDS COMME L'EXIGE NOTRE CONTRAT MAIS NOUS AVONS TROUVÉ PORTE FERMÉE

...CE COQUIN DE WILMAR A PRÉFÉRÉ
FILER, QUITTER LE PAYS
PLUTÔT QUE DE RESPECTER
SES ENGAGEMENTS...



...MAIS IL N'A
PAS ÉTÉ
LOIN.

CLARK WILMAR TÊTE BASSE, CHEVAUCHAIT ENTRE TEDDY ET L'APACHE
QUI VENAIENT D'ENTRER EN
VILLE...



NOUS AVONS INTERCEPTÉ CE CHER
WILMAR SUR LA PISTE. COMME IL N'EST PAS CORRECT
DE LAISSER DES DETTES DERRIÈRE SOI, NOUS L'AVONS
INVITÉ À REVENIR À TOMBSTONE...



... POUR RESPECTER SES
ENGAGEMENTS...



...MAIS SON REGARD BRILLA
INTENSEMENT QUAUD, UN INSTANT
PLUS TARD, CLARK WILMAR
REMBOURSA LES RANCHMEN!



WILMAR QUITTA LA VILLE LE MÊME JOUR..



CLARK WILMAR EST UN CHENAPAN QUI
DOIT S'ESTIMER HEUREUX DE S'EN
TIRER À SI BON COMPTE, OLD PEGOS



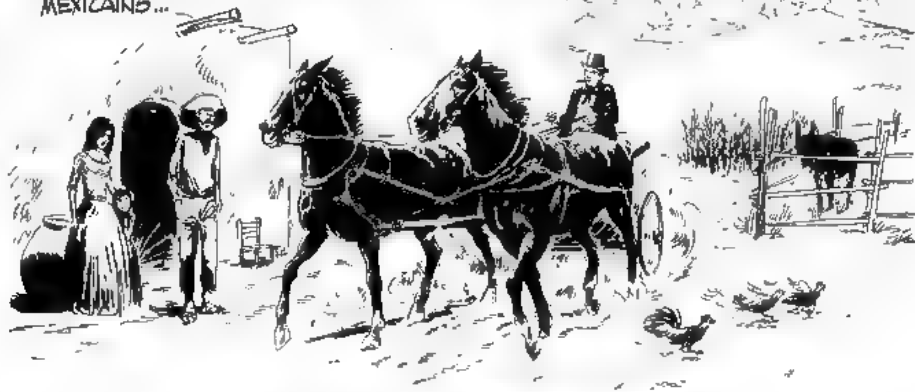
QUE ME CACHEZ-VOUS
TOUS LES DEUX? TU
SEMBLES SAVOIR DES
CHOSSES SUR LE "TRIANGLE
ROUGE". TEDDY - L'AS-TU
APERÇU? OÙ EST-IL?



...DEPUIS UN MOIS L'APACHE JOUE
AU BANDIT DE GRANDS CHEMINS
POUR FAIRE RENDRE GORGE À
WILMAR, QU'IL A CONNU DANS
LE SUD.



ALORS QUE CE GREDDIN ACCUMULAIT
UNE FORTUNE EN EXPROPRIANT ET
REVENANT LES TERRES DES FAUVRES
MEXICAINS...



COMME IL N'EXISTAIT AUCUN MOYEN LÉGAL
DE RÉCUPÉRER CET ARGENT MAL ACQUIS
NOTRE 'REDRESSEUR DE TORTS' A ATTAQUÉ
LES DILIGENCES DE WILMAR. COMME CELUI-
CI DEVAIT REMBOURSER LES RANCHMEN,
IL PERDAIT D'UN CÔTÉ CE QU'IL AVAIT
MALHONNÊTEMENT AMASSÉ DE L'AUTRE !



WILMAR A DONC REPERDU ICI
UNE FORTUNE EXTORQUÉE DANS
LE SUD... MAIS... EUH... QUE SONT
DEVENUS LES 100.000 DOLLARS
DES RANCHMEN ?...



DANS LES 'SEPT
COLLINES', PÉLOS !

'L'APACHE M'A MONTRÉ
SON "BUTIN"... JE VOUS
CERTIFIE QUE PAS UN
DOLLAR N'Y MANQUE !
VOUS LE CONSTATEREZ
D'AILLEURS VOUS-MÊME !



PEU APRÈS, EN EFFET



PUISQUE LES RANCH-
MEN ONT ÉTÉ REM-
BOURSÉS, CET ARGENT
REVIENT AUX MEXI-
CAINS ! JE LE LEUR
RAPPORTERAI !

EUH ? NOUS
NE SERONS PAS
TROP DE DEUX POUR
CONVOYER UNE
TELLE FORTUNE ?

TEDDY TROUVAIT LA
UNE BELLE OCCASION
DE RESTER AUPRÈS
DE SON AM RETROUVÉ



OLD PÉLOS LUI,
INVENTA UNE VERSION -
TOUTE À SON AVANTAGE -
POUR JUSTIFIER LA
CÉSSATION DES HOLD-UPS.



..ET QUAND LE TRIANGLE ROUGE A
DISPARU DANS LE GOUFFRE, JE VOUS
ASSURE QU'IL ÉTAIT PLUS LOURD DE
QUELQUES GRAMMES DE PLOMB !...



QUE VOULEZ-VOUS !
JE SUIS COMME ÇA, MOI,
QUAND ON DÉFIE LA
LOI !

CERTAINS MAUVAIS ESPRITS FIRENT PEUT-ÊTRE
UN RAPPROCHEMENT AVEC LE DÉPART DE
TEDDY ET DE L'APACHE... MAIS QUE
POUVAIENT-ILS PROUVER ?



EN FAIT, NUL NE SUT
JAMAIS, À TOMBSTONE
QUEL VISAGE AVAIT
CACHÉ LE "TRIANGLE
ROUGE"...

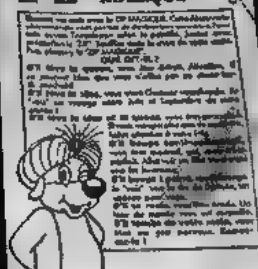
FIN DE L'ÉPISODE.

LEQUEL PRÉFÈRES- TU

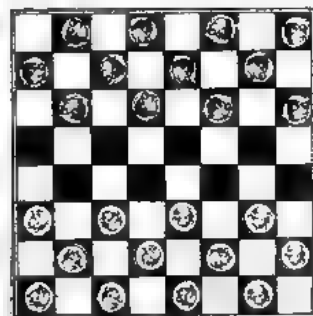


1 LES LUNETTES SIDERALES

LE GADGET DE PIP LE ZIP MAGIQUE



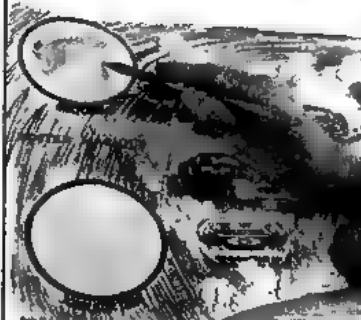
2 LE ZIP MAGIQUE



3 LE JEU DE PIF ET D'HER-
CULE



4 LE BAROMETRE PIF



5 LE POSTER MAGIQUE



6 L'HERBE MAGIQUE



7 LE TRICROMUS



8 LE MINI-JEU DE CARTES



9 LE TOTOMBOLA



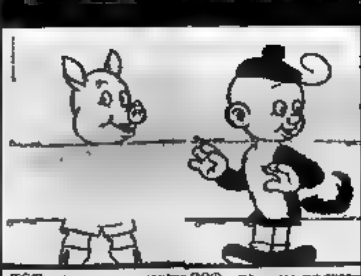
10 LA SOUCOUE VOLANTE



11 LE MATH MAGIC



12 LE PASSE-TRON



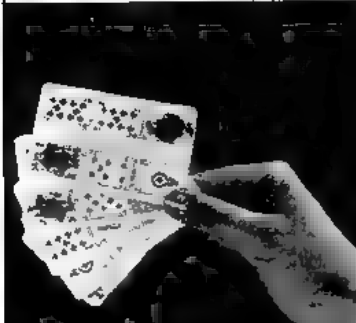
13 LE FRECOLI GADGET



14 LA CARTE DE LA FETE
DES MERES



15 LA CARTE CHAINETTE



16 LE SINGIER

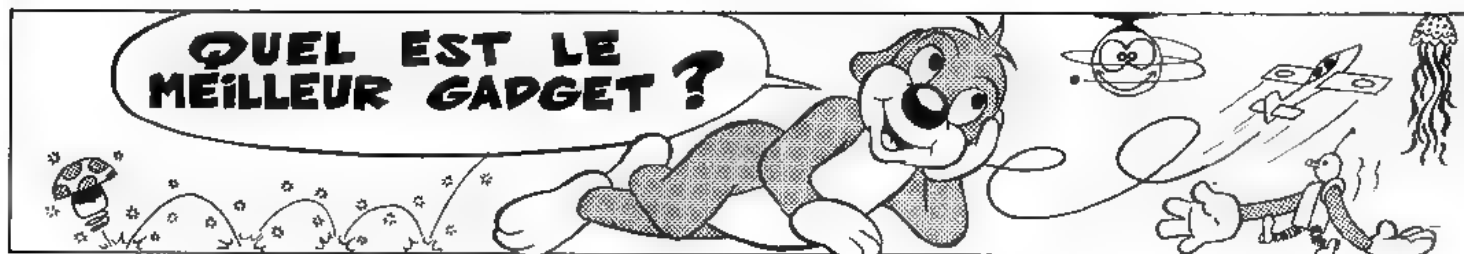


17 LE JEU DES SEPT FA-
MILLES



18 LE LANCE-BULLES

LEQUEL PRÉFÈRES- TU



DÉJÀ 18 GADGETS-SURPRISE !

Tous plus surprenants les uns que les autres. Ils te plaisent, nous le savons.

Mais nous voulons faire mieux. Pour cela, il nous faut connaître tes goûts.

Choisis parmi tous les GADGETS-SURPRISE que nous te présentons en photo celui qui t'a le plus enthousiasmé.

Guidés par ton choix, nous pourrons t'offrir des GADGETS-SURPRISE encore plus étonnants.

Découpe ce bulletin-réponse, remplis-le en indiquant le numéro du « GADGET-SURPRISE » que tu as le plus aimé. Envoie-le dans une enveloppe affranchie à :

PIF « GADGET-SURPRISE »

Boîte postale 77.X

126, rue La Fayette, Paris-10^e.

NOM

PRENOM

AGE **JE SUIS LECTEUR DE « PIF » DEPUIS**

VILLE

RUE

DEPARTEMENT N°

J'AI PREFERE LE GADGET N°

POUM!

LE JOURNAL

des

JEU



SOMMAIRE

- 53 **LE PENSE-JEU** : Une rubrique pour ne jamais vous ennuyer.
LE JEU DES ANOMALIES.
CINÉGRAMME.
- 54 **MOTS CROISÉS.**
- 55 **BRICOLAGE.**
- 56 **CINQ EN UN** : 5 jeux dans 1 dessin.
- 57 **TEST** : Pourriez-vous être comédien?
- 58 **BAIN DE POCHE COMIQUES.**
- 63 **JEU DES BULLES**
- 64 { **GRAND JEU.**
- 65 {
- 66 { **JEU CONCOURS PRIMÉ.**
- 67 {
- 68 **LE PRÉNOM MYSTÉRIEUX.**
MAGIE.
- 69 **ÉNIGME POLICIÈRE**
- 70 **SOLUTION DES JEUX.**
- 52

Avec le jeu concours primé

GAGNEZ 250 F

et

un CIRCUIT 24



offert
par la
Société
I.D.E.



ALLOUCH Philippe

10 ANS, A GONNESSE - 95

GAGNE LES 250 F ET LE SURF RACER offert par la
Société EPILAND du jeu concours primé de PIF n° 1251

C'est celui qui, ayant trouvé les douze pays, a fourni
la liste de préférence se rapprochant le plus de celle
du jury.

LISTE TYPE

U.S.A. — EGYPTÉ. — HONGRIE. — U.R.S.S. — ANGLETERRE. —
ALLEMAGNE. — ESPAGNE. — HOLLANDE. — ITALIE. — SUISSE.
— GRECE.

le PENSE JEU

PAR O. A. GRANDJEAN

Chaque semaine le pense-jeu vous propose de « bonnes idées » pour vous amuser. Collectionnez-les.

Vous connaissez la comptine :

*Il court, il court, le furet,
Le furet du bois, mesdames...*

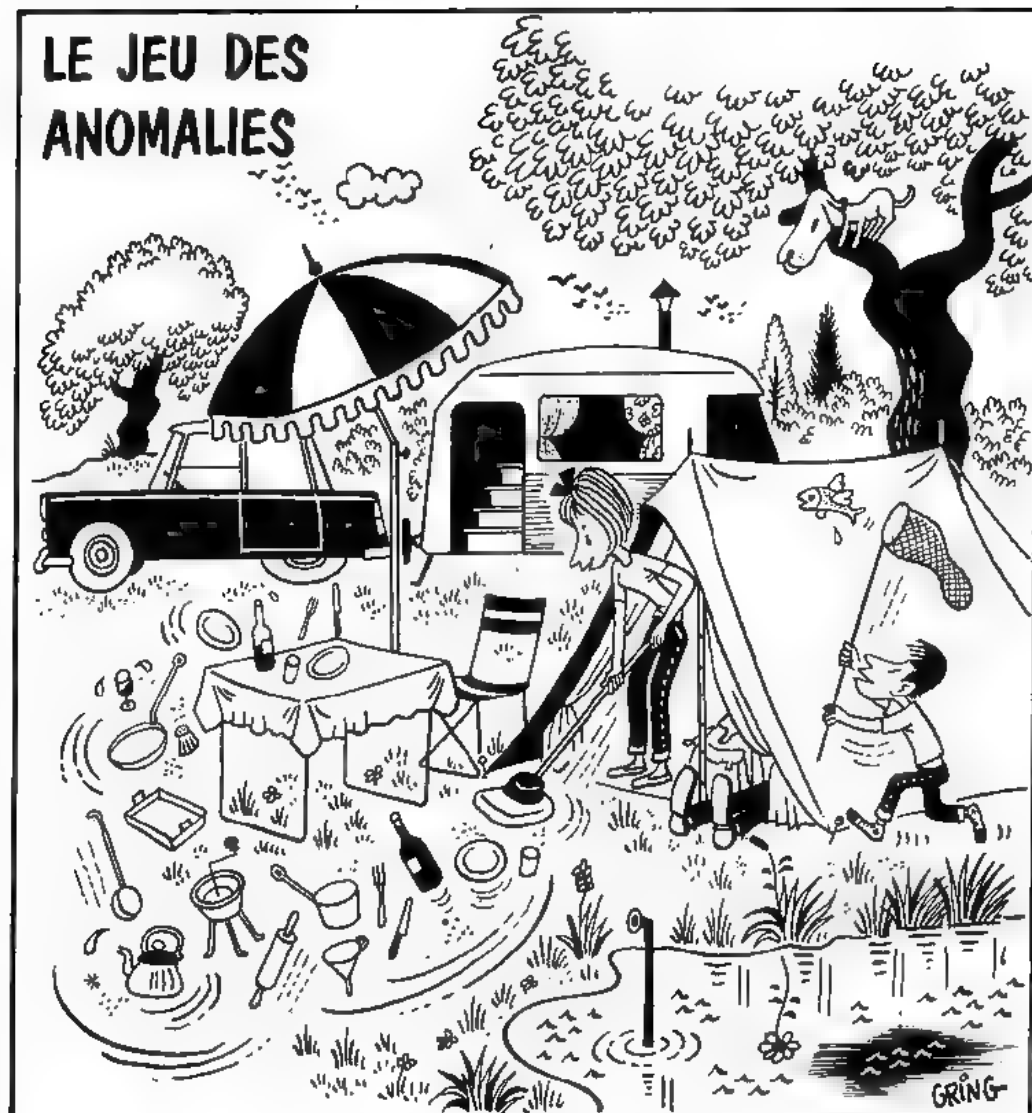
Ceux qui l'ont en mémoire peuvent l'utiliser pour ce jeu, comme il est d'ailleurs d'usage de le faire. Sinon, ils emploieront un tout autre procédé. Les joueurs sont assis en rond, les mains placées sur un anneau de ficelle dans lequel est passée une bague, ou tout autre objet analogue. Un joueur est debout au centre. Pendant toute la durée de la chanson, les joueurs du cercle font passer de l'un à l'autre la bague, sans faire tourner la ficelle. A la fin de la chanson, le mouvement des mains s'arrête et le joueur au centre du jeu essaie de deviner en quelle main se trouve l'anneau-furet. S'il le découvre, il prend la place du joueur qui le détient tandis que celui-ci s'installe au centre. La chanson peut être remplacée par deux signaux du meneur de jeu : le premier, donnant le départ ; le second, stoppant le jeu et autorisant le joueur du centre à deviner l'endroit où se trouve la bague.

JE SUIS SEUL

LE TAQUIN :

Prenez deux pages de cahier à grands carreaux. Dans la première, tracez un carré de 8 cases de côté. Dans la seconde, tracez un même carré, mais remplissez-le de 16 petits carrés que vous numéroterez de 1 à 16. Collez sur du carton puis découpez les 16 éléments. Disposez-les sur le premier carré, mais sans respecter l'ordre de la numérotation. Enlevez le numéro 16. Et maintenant, essayez de replacer les quinze pièces restantes en bon ordre, sans les lever de la piste, et seulement en les faisant glisser de proche en proche grâce à la case libérée par l'absence du numéro 16.

LE JEU DES ANOMALIES



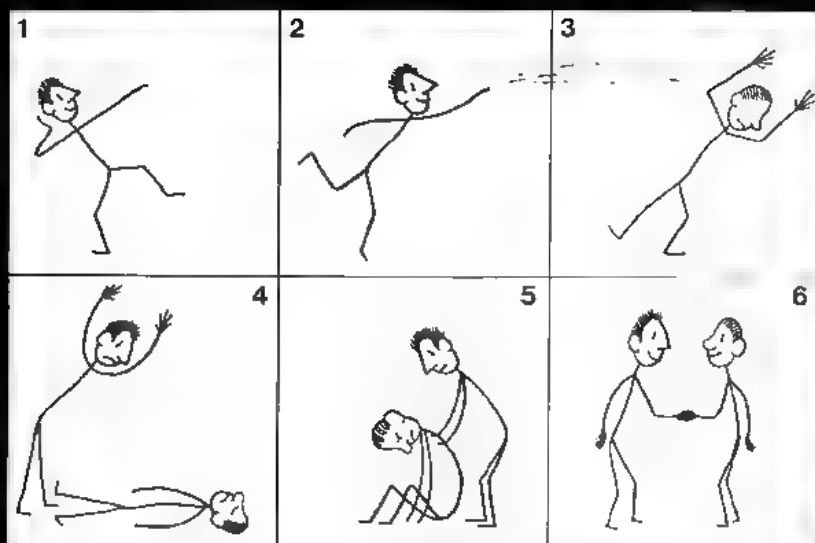
Cette petite scène champêtre comporte un certain nombre d'erreurs et d'anomalies, certaines « sautent aux yeux », d'autres sont moins évidentes. La plupart sont certaines, d'autres sont discutables. Essayez de les trouver toutes.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

CINÉGRAMME

de Ingmar Bergman

Voici un petit film en six images. Les personnages jouent sans décor et sans accessoires, mimant simplement l'action. Mais de quelle action s'agit-il ?



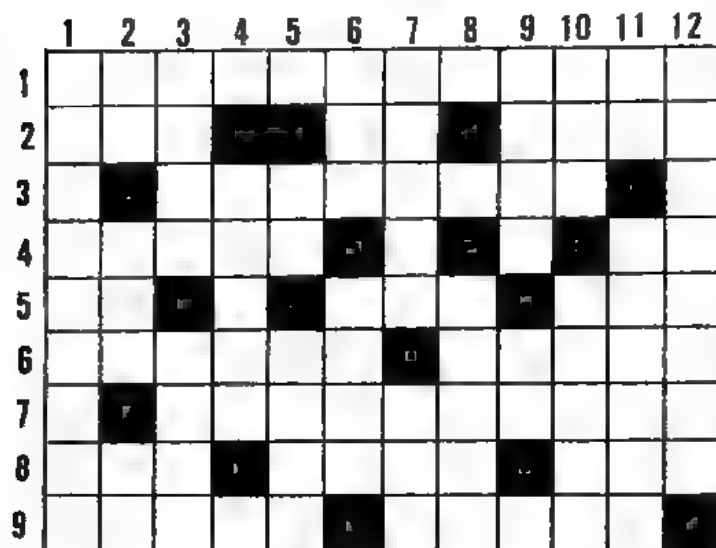
MOTS CROISÉS

A THÈME : *les métiers*

HORIZONTALEMENT : 1. Il peut vous faire avoir le bourdon. — 2. Affirmation. Sont toujours dans la peinture. Enlevai. — 3. Il a souvent du pin sur la planche. — 4. Le gardien de la paix en porte une. Exclamation de mépris. — 5. Remplace parfois do. Il est amoureusement soigné par le vigneron. Ce n'est pas au voleur de le faucher. — 6. Le coiffeur l'utilise pour faire des coupes. Entre les doigts du vannier. — 7. Les gens qui y travaillent y font souvent de belles carrières. — 8. Des techniciens la mettent en pile quand elle est lourde. On le donne à l'aubergiste pour payer son repas. Adjectif démonstratif. — 9. N'a pas été réussie. Ils donneront naissance à des glaciers.

VERTICALEMENT : 1. On peut lui faire tailler des bavettes. — 2. Article contracté. Lettre grecque. Arrose Saint-Omer. — 3. C'est tout ce que sait faire un oisif. Est nécessaire pour franchir un obstacle. — 4. Echassier voisin du héron à qui l'on fait une triste réputation. — 5. Fin de participe. On dit qu'elle trotte par la tête. — 6. Une plante qui donne du fil à retordre. Le boucher y suspend des quartiers de viande. — 7. Elle est soignée par un spécialiste des oreilles. Une particule qui intéresse le physicien. — 8. On y multiplie les facteurs... — 9. Est à la portée du musicien. Vient avant le do. — 10. Belle saison pour les chemineaux. Il faut en mettre une au fond de culotte troué. — 11. Voyelles. Ils ont le même père et la même mère. — 12. On y cultive le riz.

(Solution en dernière page du Journal des Jeux.)



LA TOUPIE FOLLE

Vous vous construirez facilement ce jeu de la « TOUPE FOLLE ». Un matériel simple vous suffira. Pour le réaliser, respectez les dimensions réelles données sur chaque croquis.

Une bobine de bois A : Corps de toupie. Selon le modèle, gardez la partie hachurée.

Une plaquette plate en matière plastique B : Support de toupie. À découper dans une boîte de poudre à recurer.

Un morceau de bois rond C : Axe de toupie.

Un morceau de bois rond D : Poignée.

Une petite plaquette de carton léger E : poussoir de toupie.

Reproduire deux fois la figure F dans du carton : Obstacles.

Un couvercle de boîte en carton G : Table de jeu.

Une règle en bois H : Porte-toupie.

6 capuchons de stylos à bille 1 : Quilles 1 rouge = 100 ; 2 jaunes = 10 ; 1 vert = 20 ; 2 bleus = 50.

De la ficelle (30 cm de longueur).

DÉTAIL DU MONTAGE DE LA TOUPIE

Assemblez A et C. Enroulez la ficelle à la partie inférieure. Pliez et agrafez le support B sur le porte-toupie H. Confectionnez votre pousse-toupie à l'aide des pièces D et E.

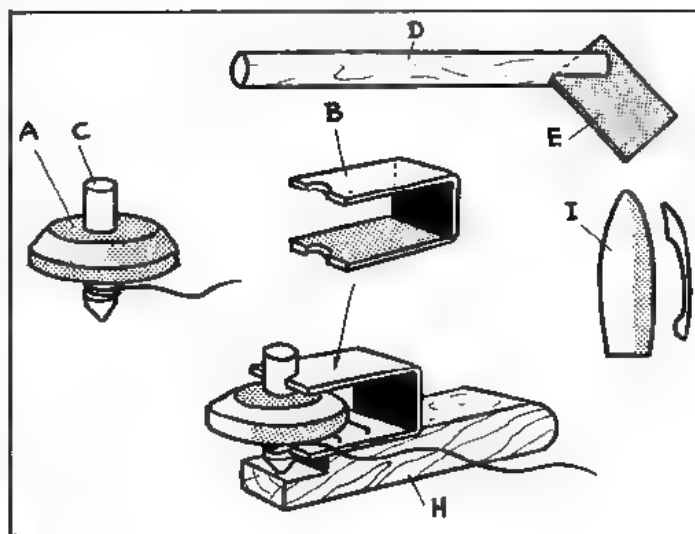
DÉTAIL DU MONTAGE DE LA TABLE DE JEU

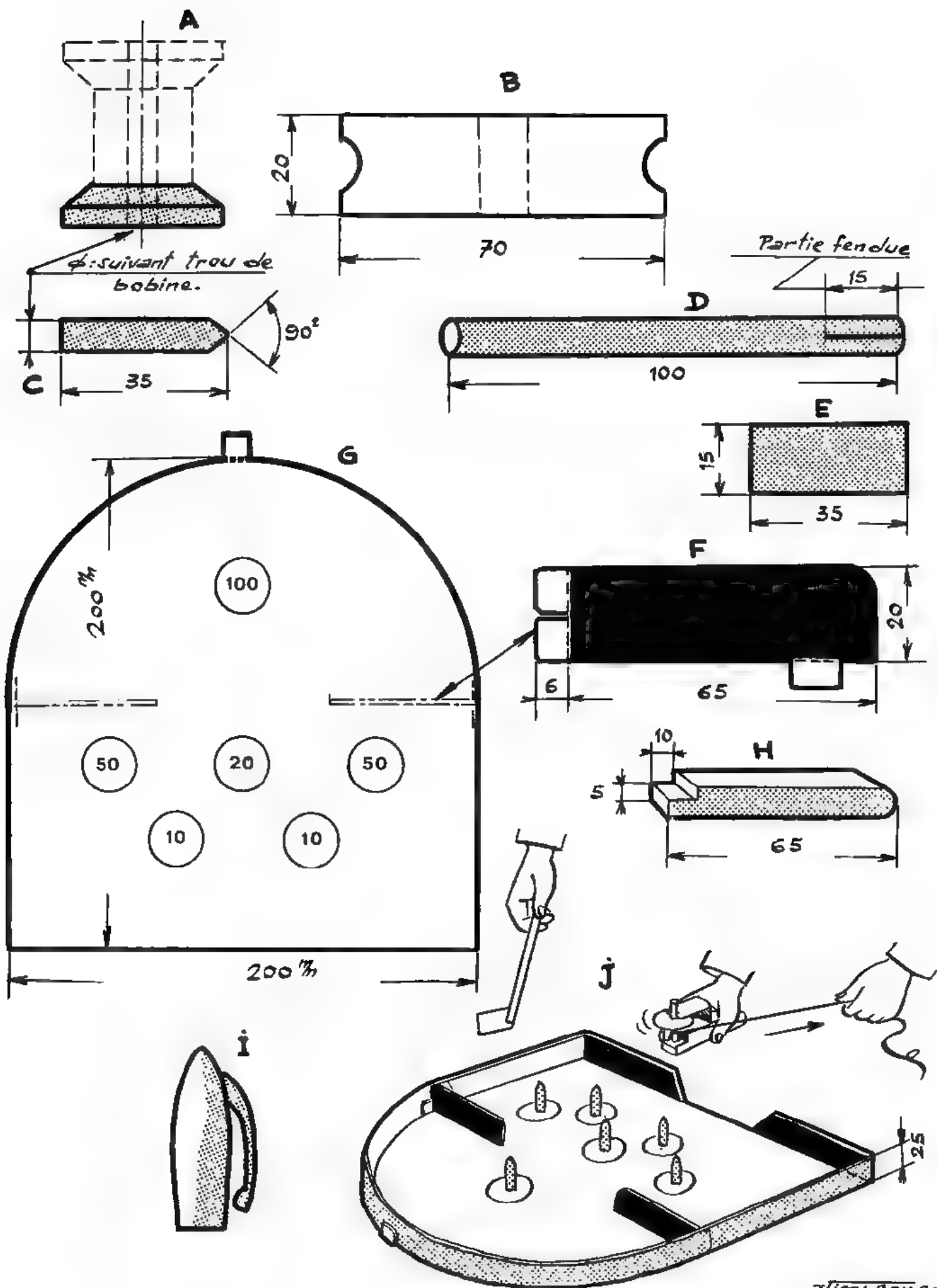
Reproduisez au double la figure G en laissant un bord de 25 mm. Tracez et numérotez des cercles suivant les indications. Coloriez d'après les quilles correspondantes. Pliez et collez les obstacles F. Supprimez l'attache des 6 capuchons I.

PLACE AU JEU

Posez les 6 quilles en respectant les couleurs (voir plus haut). Placez votre toupie A-C dans l'ensemble du porte-toupie. Tenez votre porte-toupie de la main droite. L'index maintenant l'axe de la toupie. De l'autre main, tirez sur la ficelle. Placez-vous devant et à 5 cm au-dessus de la table de jeu. Tirez sur la ficelle ; lâchez la toupie, et aussitôt dirigez-la à l'aide du poussoir-toupie D-E, de façon à faire tomber le plus de quilles possible avant que celle-ci s'arrête. Totalisez les points des quilles tombées. La partie se joue en 4 fois. Si vous totalisez 960 points en 4 fois, vous êtes très fort.

ET QUE LE MEILLEUR GAGNE !





NICOLAOU 20

VACANCES A LA CAMPAGNE

Si vous avez la chance d'être invités à passer vos vacances dans une ferme, ne vous conduisez surtout pas comme ces citadins qui prennent la cour du domaine pour les plaines du Far-West ! En trouvant la solution de nos cinq jeux de cette semaine, vous apprendrez, entre autres, qu'il est des questions à ne pas poser !

Cinq EN UN

PAR O. A. GRANJEAN



1. Quelles sont nos cinq anomalies ?

*

2. Où se trouve la faux cachée par l'un de nos « vacanciers » ?

*

3. En découpant les pierres qui forment le dallage devant la porte de la ferme, pouvez-vous reconstituer un carré parfait ?

*

4. Pouvez-vous déchiffrer le dialogue échangé par les deux garçons en contemplation devant la file de canards ?

*

5. Après avoir regardé ce dessin pendant 30 secondes pouvez-vous dire, le nombre d'animaux que comporte ce dessin ?

*

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

LE
TEST
DE
ROGER
DAL

AVEZ-VOUS DES DISPOSITIONS POUR ETRE COMEDIEN ?

Peut-être avez-vous déjà rêvé d'être plus tard, sous les feux de la rampe, devant des milliers de spectateurs qui vous applaudissent, ou bien d'être le héros valeureux d'un grand film, ou bien encore de pénétrer dans trente millions de foyers en brillant sur le petit écran ?

Mais n'est pas comédien qui veut... Pour savoir si vous avez des dispositions pour être éventuellement (plus tard) acteur, répondez à ces quelques questions par...



1. Eprenevez-vous du plaisir à vous travestir ?

2. Etes vous gêné quand vous devez parler en public ?

3. Préférez-vous n'avoir pas de bijoux, plutôt que d'avoir des bijoux « en toc » ?

4. Pouvez-vous pleurer sur commande, sans en avoir envie ?



5. Avez-vous la mémoire des textes ? Pouvez-vous, par exemple, réciter des vers que vous avez appris il y a longtemps ?

6. Votre rire est-il communicatif ? Les autres rient-ils quand vous riez ?

7. Etes-vous fantaisiste ? Vous efforcez-vous de vivre « pas comme tout le monde » ?

8. Détestez-vous faire des confidences ?

9. Vous trouve-t-on en général sympathique ?

10. Préférez-vous en général passer inaperçu ?



OUI
ou
NON



11. Préférez-vous ce qui est utile à ce qui est beau ?

12. Quand vous parlez, recherchez-vous l'auditoire, c'est-à-dire parlez-vous assez fort pour que ceux qui vous entourent vous entendent même si vous ne vous adressez pas à eux ?

13. Et ceux qui parlent s'arrêtent-ils de converser pour vous écouter ?

14. Cela vous procure-t-il une certaine satisfaction ?

15. Etes-vous « renfermé » ; préférez-vous la solitude à la foule, et le silence au bruit ?

16. Aimez-vous l'imprévu ?

17. Etes-vous prêt à faire toutes les concessions pour devenir vedette ?

18. Avez-vous un certain ascendant sur vos camarades ?



OUI
ou
NON

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 4, 5, 6, 7, 9, 12, 13, 14, 16, 17, 18.

Un point également pour « NON » à : 2, 3, 8, 10, 11, 15.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis courez aux solutions pour savoir si vous serez vedette... un jour.

C'EST LES VACANCES.
IL FAIT CHAUD.
VOUS AIMEZ RIRE.
IL VOUS FAUT.

UN BAIN DE POUCHES COMIQUES



**DANS CHACUN
DES "POCHES"**

**100 JEUX
100 GAGS
200 PAGES (DE RIRE)**

En vente chez tous les marchands
de journaux — 2 F seulement

CETTE SEMAINE

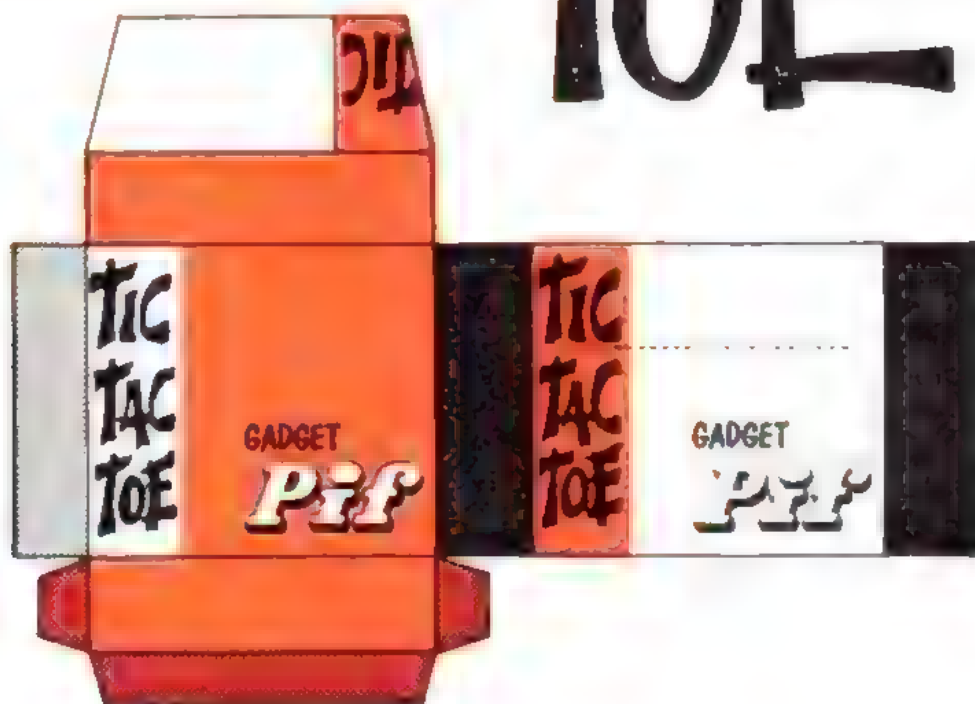
PIP

VOUS OFFRE
COMME GADGET :
"UN CASSE TÊTE CHINOIS"

RÈGLE DU JEU

Chaque joueur choisit ses pions (cercles ou croix) et le but est de placer trois pions identiques sur une rangée, dans n'importe quel sens. Le premier qui aura réussi aura gagné.

LE
TIC
TAC
TOE



Boîte étui
à découper
pour ranger
votre TIC.TAC.TOE



le jeu

des bulles

par
Roger DAL

*Une piscine
pleine
de bulles*

Notre ami Gring n'a pas attribué à chacun de ces « petits baigneurs » la bulle qui normalement lui appartient. Voulez-vous essayer de rendre à chacun la parole qu'il doit normalement prononcer ?

Solutions en dernière page
du Journal des Jeux.



La traversée de l'Amazonie

Chacun prend une pirogue numérotée et lance à tour de rôle un dé. Comme au jeu de l'oie, le gagnant est le premier parvenu exactement à la case 36. (Les points supplémentaires font reculer d'autant de cases.)



5 - 12 - 19 - 27. Qui tombe sur un pont double les points du dé.

6. La voile vous aide : allez au 10.

9. Les pêcheurs vous gênent : revenez au 4.

16. Attention aux crocodiles ! Allez au 23 et passez un tour.

20. Le bateau vous aide : allez au 25.

24. Les chutes vous déroutent : passez deux tours à l'ombre au 28.

31. L'Indien vous aide : allez au 35.

33. Victime des moustiques : reprenez le départ au 1.

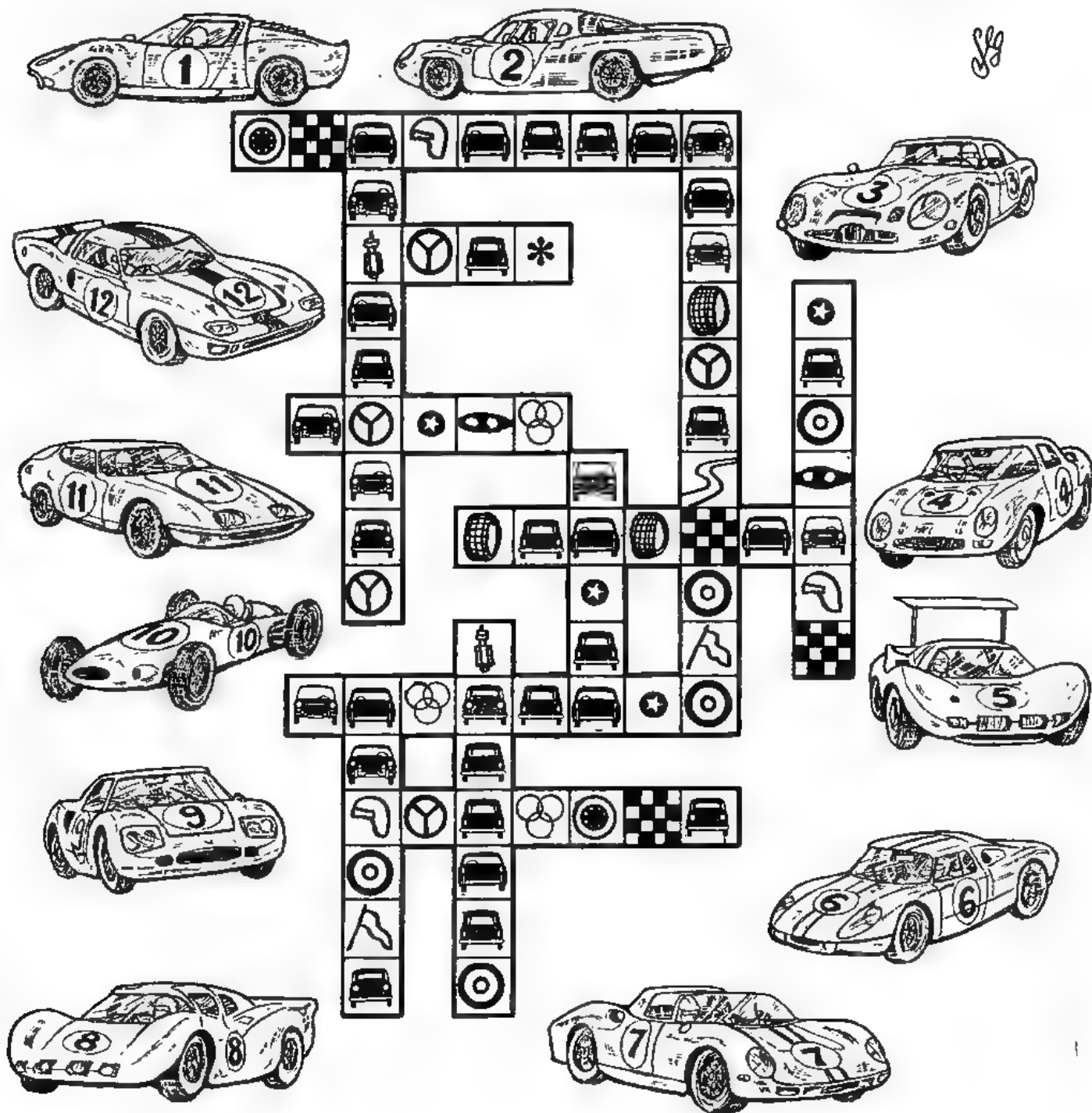


Le jeu-concours primé

LA COURSE DES BOLIDES

DE ROGER DAL

SG



GAGNEZ 250 F et un CIRCUIT 24

OFFERT PAR LA S^{IE} IDE

en entrant dans

LA COURSE DES BOLIDES

Voici quelques voitures de course qui ont triomphé sur les circuits ou dans les rallyes au cours de cette saison ou des années précédentes.

Elles sont douze et chacune d'elles porte un numéro d'ordre.

QUELS SONT LES NOMS DE CES DOUZE VOITURES ?
C'est la première question de ce jeu-concours.

Pour vous aider, sachez que ces noms sont tous inscrits dans la grille horizontalement ou verticalement. Ces noms sont codés, c'est-à-dire que leurs lettres sont remplacées par des signes (petites autos ou objets rappelant l'automobile). La même lettre est toujours remplacée par le même signe. Le volant à trois branches, par exemple, c'est toujours le O et le quadrillage du drapeau d'arrivée est toujours le H. Le pneu est toujours la lettre B.

Quand vous aurez trouvé les douze voitures, **CLASSEZ-LES PAR ORDRE DE PRÉFÉRENCE** dans votre bulletin-réponse.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les douze noms, aura fourni un classement de préférence des voitures le plus proche de celui qui a déjà été établi par le jury.

ATTENTION !

**Avant de commencer
lisez attentivement ce
RÈGLEMENT**

Les personnes ne résidant pas en France ou en Belgique ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant décodé les noms, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et vos réponses (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1257. B.P. PARIS 90-10, il devra être posté avant le mardi 8 juillet, à minuit, le cachet de la poste faisant foi. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1263 du 16 août.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie de Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez suivant le pointillé.

NOM PRENOM AGE
RUE N°
VILLE DEPARTEMENT

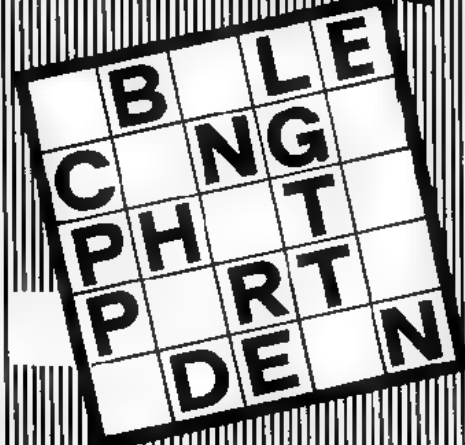
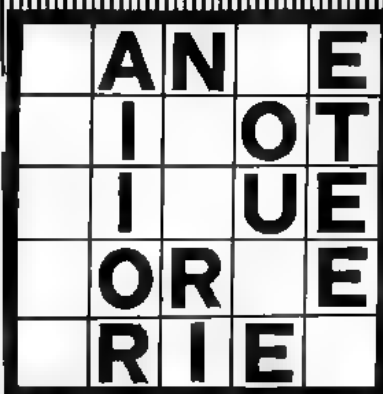
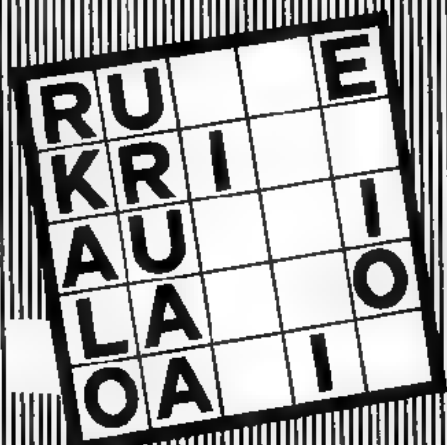
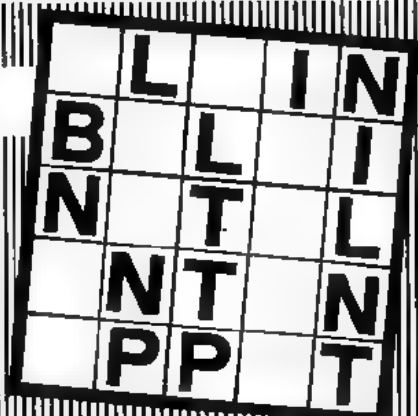
VOICI LES DOUZE NOMS DÉCODÉS

1 ^{er}
2 ^e
3 ^e
4 ^e
5 ^e
6 ^e
7 ^e
8 ^e
9 ^e
10 ^e
11 ^e
12 ^e

VOICI MA LISTE DE PRÉFÉRENCE

1 ^{er}
2 ^e
3 ^e
4 ^e
5 ^e
6 ^e
7 ^e
8 ^e
9 ^e
10 ^e
11 ^e
12 ^e

LE PRÉNOM-MYSTÈRE



Voici six groupes de mots de cinq lettres. Vous voyez que dans ces mots il manque certaines lettres. Or la lettre manquante est toujours la même pour les mots d'un même groupe.

Dans le groupe numéro 1 la lettre qui manque est A :

Recherchez la lettre manquante pour les cinq autres groupes.

Vous obtiendrez ainsi six lettres en tout. En assemblant ces lettres dans l'ordre convenable vous obtiendrez le prénom mystère.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



LE CAOUTCHOUC MYSTÉRIEUX

Regardez bien la suite des figures 1, 2, 3 et 4 : en 1, vous pouvez constater ceci : j'ai passé un élastique autour de mes doigts, le pouce excepté. Mais après en avoir enfilé un autre autour de l'index et du majeur. Voilà donc ce dernier bien emprisonné et incapable de quitter sa position.

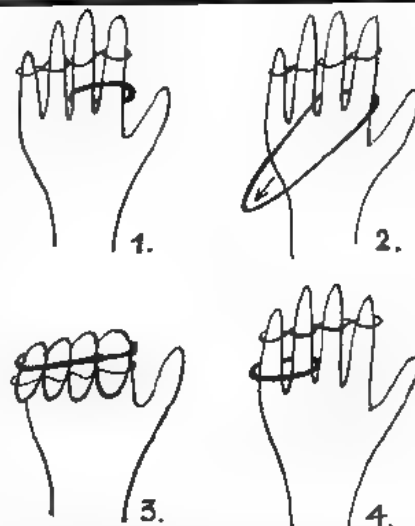
Notez au passage que, sur ces dessins, vous voyez dans la paume de la main

droite tournée vers vous et que, de ce fait, c'est le dessus de votre droite que voient les spectateurs vous faisant face. Cela, comme si ces spectateurs étaient du côté opposé à la présente page.

En 2 : Avec la main gauche, je tire sur l'élastique entourant l'index et le majeur. Voilà donc (3) un espace laissé intentionnellement pour que les quatre doigts : index, majeur, annulaire et auriculaire, passent dans cet élastique. Il ne reste plus qu'à redresser brusquement les quatre doigts pour que, **sur-le-champ**, l'élastique jusque là emprisonné autour de l'index et du majeur, se trouve maintenant autour de l'annulaire et de l'auriculaire (4).

Dites-vous bien que tout le « truc » consiste à opérer exactement comme il est expliqué et que, par ailleurs, le tour se fait tout seul.

A. GEO-MOISSERON.



Les 4 figures représentent la main droite, côté « paume » tournée vers l'opérateur, les spectateurs étant en face et regardant le dessus de la main

ENIGME...



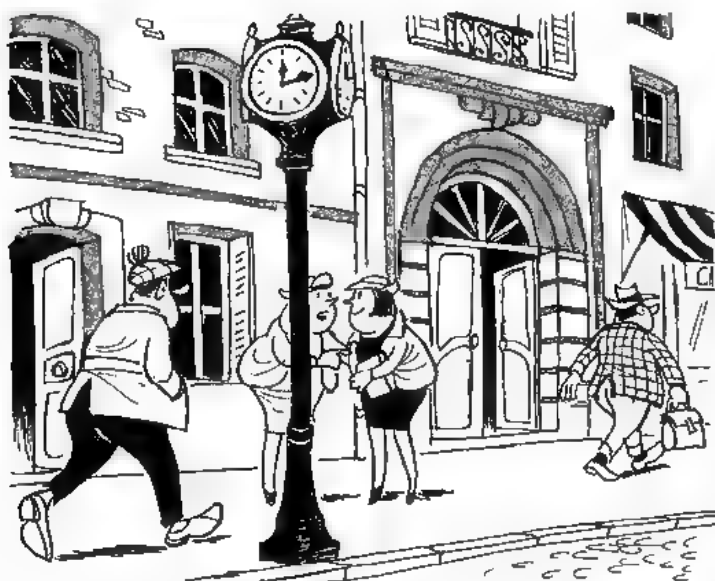
par MOALLIC

Chaque semaine, LUDOVIC, détective privé, vous propose une énigme policière. Regardez bien chaque détail, chaque parole prononcée, et vous découvrirez la clé de l'énigme. Bonne enquête !

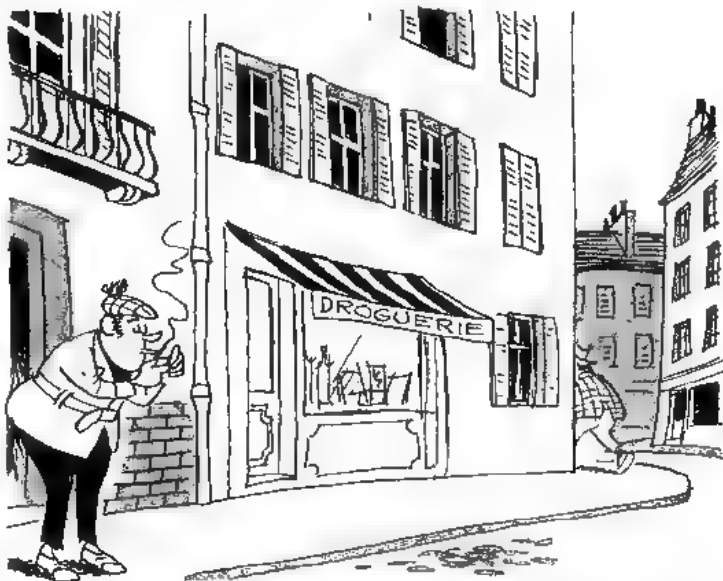
LA FILATURE DU FILOU



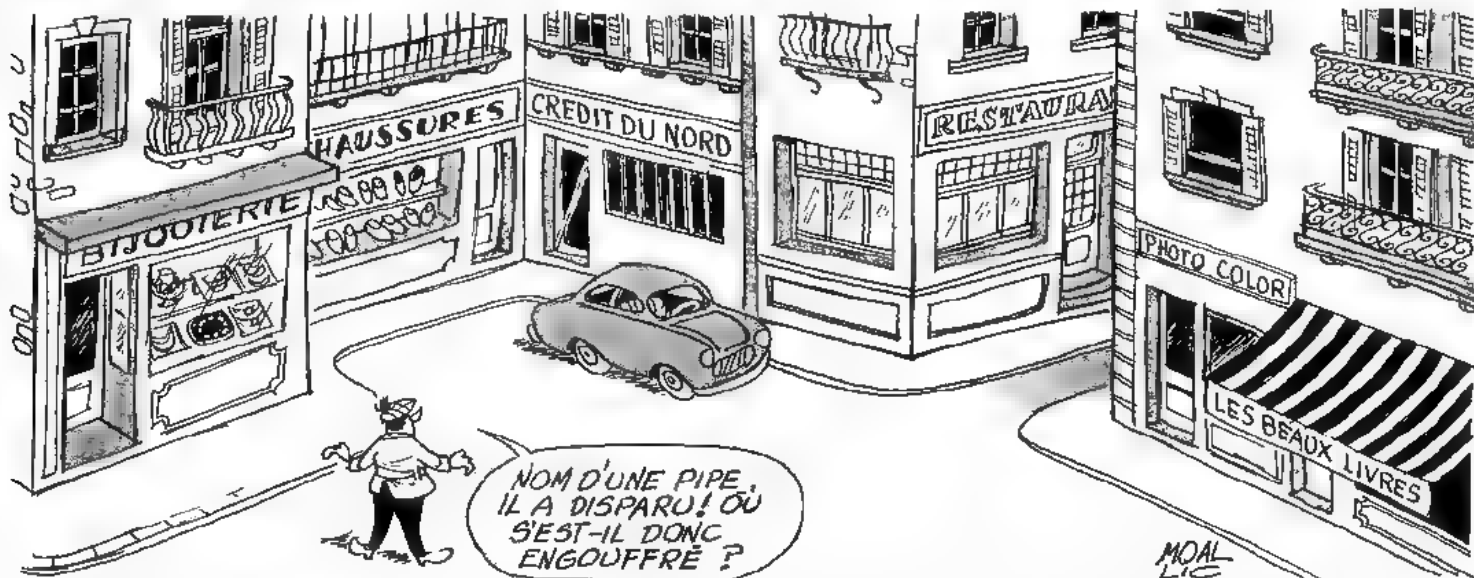
1 De nombreux larcins sont commis dans une entreprise de la région LUDO est chargé de pister un suspect.



2. A bonne distance, LUDO prend discrètement la filature de l'employé qui ne se doute de rien.



3. L'homme tourne au coin de la rue alors que LUDO s'était arrêté un court instant.



4. Lorsque LUDO débouche sur la place, il n'y a plus personne et LUDO reste quelque peu perplexe.

5. Mais il retrouve vite son sourire. « Je sais où il est », dit-il. Et vous, le savez-vous ?

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

SOLUTION DES JEUX



JEU DES ANOMALIES

Le chien dans l'arbre. — Le petit garçon chasse au filet un poisson volant. — Il y a sur la caravane une cheminée qui est plutôt celle d'un toit. — La voiture n'a pas de porte à l'avant. — Son pneu arrière est beaucoup plus gros que celui de l'avant. — Il y a un grand escalier dans la caravane. — La dame passe l'aspirateur sur la prairie. — Les deux rideaux de la caravane sont différents. Il y a un tampon de chemin de fer à l'avant de la caravane. — Il y a un périscope de sous-marin dans l'étang. — La fleur est différente dans le reflet de l'eau.

Et puis voici trois autres erreurs plus subtiles : Le pied arrière de la chaise plante est différent de l'avant. — Le mât de la tente à l'avant est décentré. — Il manque un tendeur à l'avant de la tente.

CINÉGRAMME

1. Le lanceur de poids prend l'élan classique. — 2. Il lance le poids. — 3. Le poids « atterrit » sur la tête d'un bonhomme. — 4. Le lanceur de poids se précipite vers son accidenté. — 5. Il essaie de le relever. — 6. Mais il y avait plus de peur que de mal et tout se termine par une poignée de mains.

MOTS CROISÉS : LES MÉTIERS

HORIZONTALEMENT : 1. Carillonneur. — 2. Qui. It. Otai. — 3. Ebéniste. — 4. Tenue. Fi. — 5. Ut. Cep. Pré. — 6. Rasoir. Osier. — 7. Ardoisière. — 8. Eau. Ecot. Ces. — 9. Ratée. Névés.

VERTICALEMENT : 1. Couturier. — 2. Au. Eta. Aa. — 3. Rien. Saut. — 4. Butor. — 5. Ee. Idée. — 6. Lin. Croc. — 7. Otite. Ion. — 8. Poste. — 9. Note. Si. — 10. Été. Pièce. — 11. Ua. Frères. — 12. Rizières.

CINQ EN UN

1. ANOMALIE

Pomme d'arrosoir sur la cheminée. — Vache à la fenêtre. — Le coq qui chante n'a pas de crête. — La

poule dans la ruche. — Une oreille de l'âne est plus courte.

2. L'OBJET CACHE

Le manche de la faux est formé par le bord du toit, la lame se trouve dans les branches de l'arbre à gauche du dessin.

3. PUZZLE



4. DIALOGUE CODE

— Je me demande pourquoi les canards traversent toujours la cour à la queue-leu-leu... ?

— Pour aller de l'autre côté, tiens, pardi !

5. JEU D'OBSERVATION

Il y a 34 animaux dans le dessin. (N'oubliez pas les abeilles...)

TEST : COMÉDIEN

— Si vous avez plus de 12 points : Vous avez sans doute certaines dispositions pour être plus tard comédien. Vous passez d'ailleurs dès maintenant votre vie à « faire du cinéma », c'est-à-dire à « paraître ». Attention au piège de l'orgueil !

— Entre 6 et 12 points : Le rêve et la réalité se divisent judicieusement vos pensées. Mais vous ferez un meilleur spectateur qu'un bon acteur ;

— Moins de 6 points : Vous manquez peut-être un peu d'imagination et vous êtes peut-être timide.

JEU DES BULLES

1. C. — 2. F. — 3. J. — 4. B. — 5. D. — 6. E. — 7. A. — 8. I. — 9. H. — 10. G.

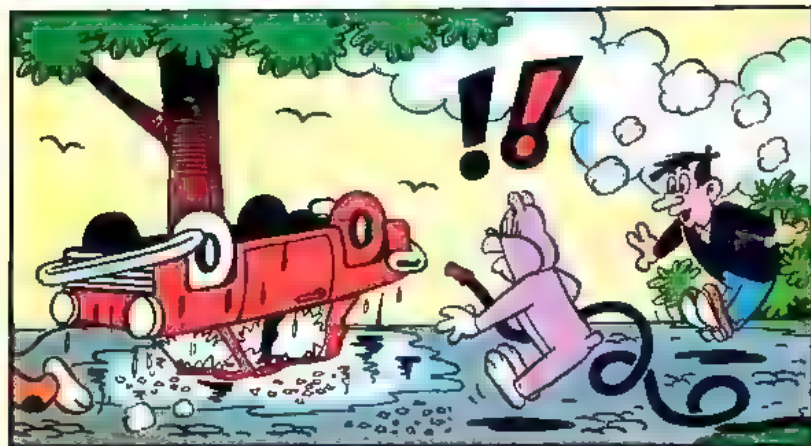
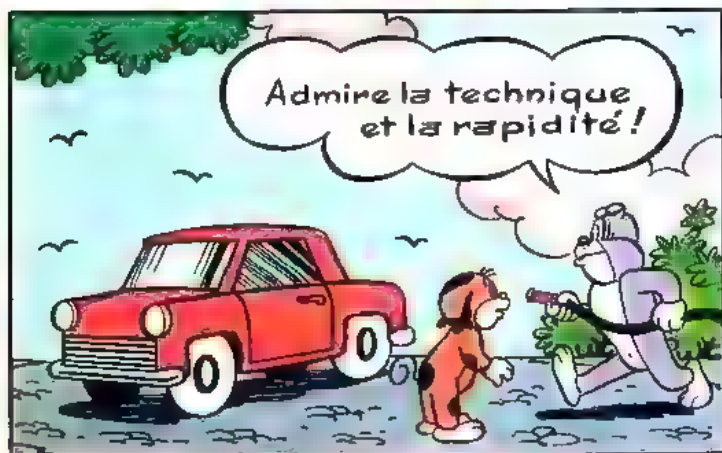
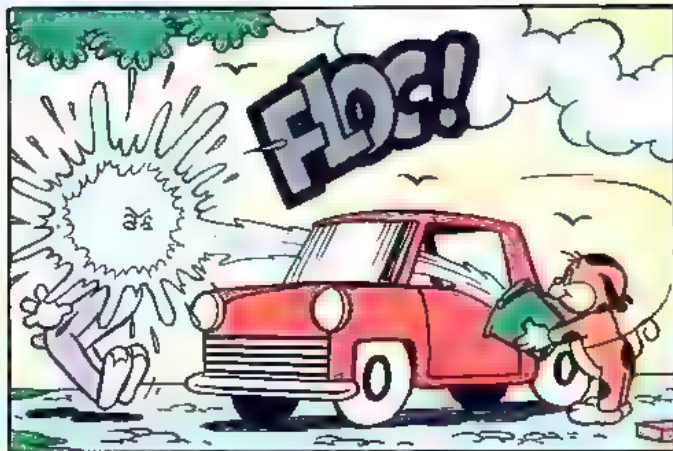
JEU DE LETTRES :

1 : A — 2 : T — 3 : N — 4 : S — 5 : G — 6 : O.

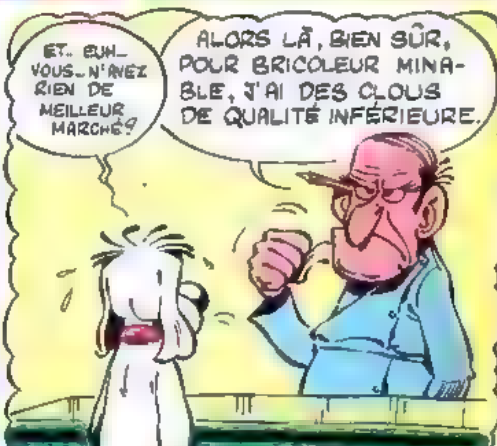
PRENOM MYSTÈRE : GASTON.

ENIGME

C'était la sortie des bureaux. Une horloge indique qu'il est midi un quart. C'est l'heure du déjeuner ; notre homme est fatalement entré au restaurant. D'ailleurs, à cette heure-là, les magasins sont fermés.



FAI-LURON



OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB

AUCUN RESPECT
POUR LE CLIENT,
JE VOUS DIS.
AUCUN RESPECT.



...OU ALORS, C'EST LE CHANTAGE.
IL Y AURAIT BIEN UNE
SOLUTION: J'AI LÀ DE
MAGNIFIQUES PAQUETS
DE LESSIVE.



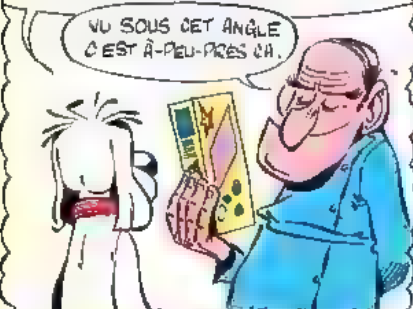
C'EST-À-DIRE QUE SI VOUS ME PRE-
NEZ UN PAQUET DE LESSIVE, JE
POURRAI PEUT-ÊTRE FAIRE UN EF-
FORT ET DÉTACHER MES CLOUS. À
VOUS DE VOIR.



VOUS VOUS RENDEZ
COMPTE? NON MAIS
VOUS VOUS RENDEZ
COMPTE?... C'EST DE
L'ESCROQUERIE!



ALORS, SI JE COMPRENDS BIEN,
POUR AVOIR UN CLOUTOUTSELL,
IL FAUT QUE JE VOUS PRENNE
UN PAQUET DE LESSIVE EN PLUS?



À MOINS, BIEN SÛR, QUE VOUS
IGNORIEZ L'USAGE DE LA LESSI-
VE. CE QUI NE SERAIT GUÈRE
POUR M'ÉTONNER! À VOIR COMME
VOUS ÊTES HABILE!



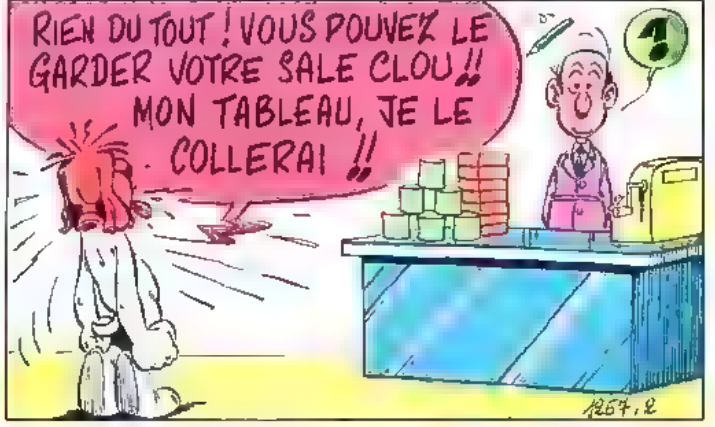
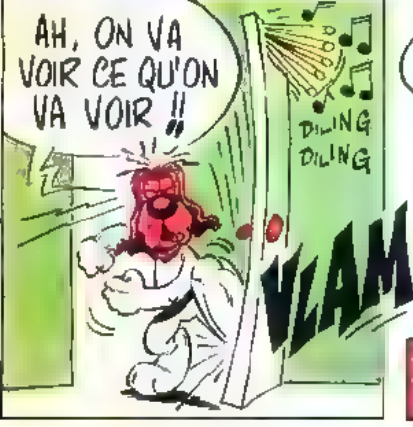
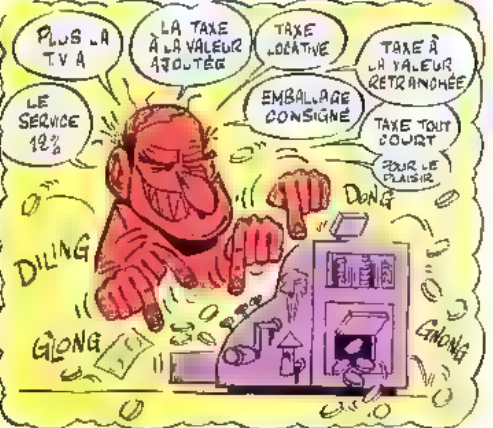
ET VOILÀ VOILÀ
COMMENT ON
VOUS FORCE
LA MAIN!



ALORS LE
CLOU ET LA
LESSIVE ÇA
FAIT COMBIEN
EN TOUT?



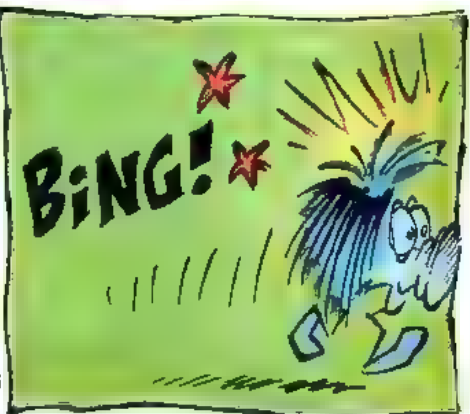
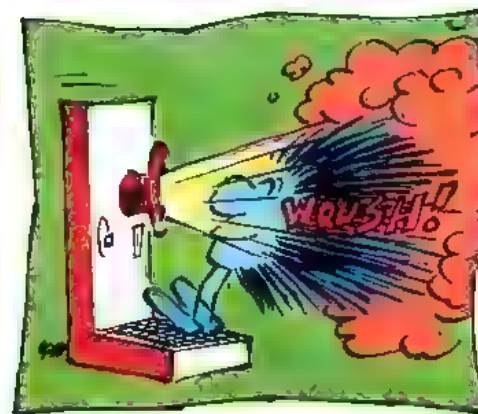
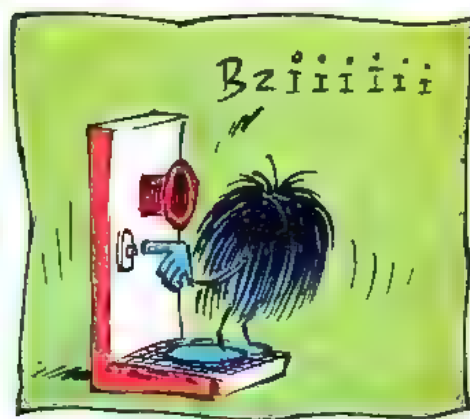
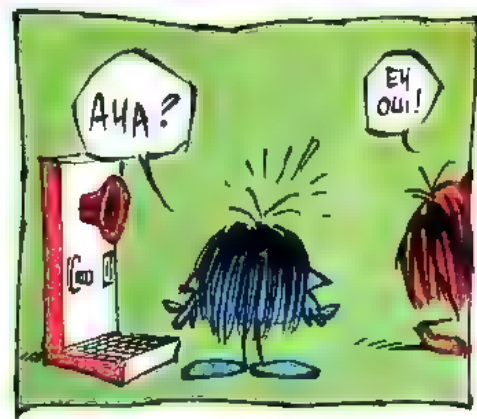
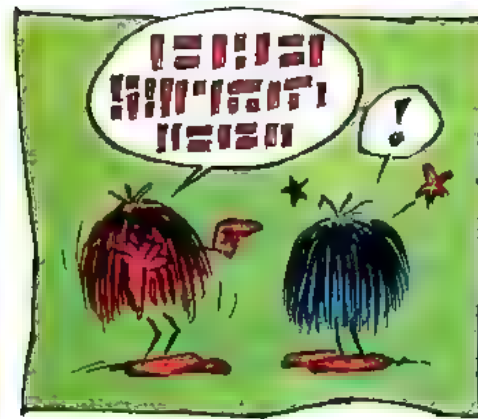
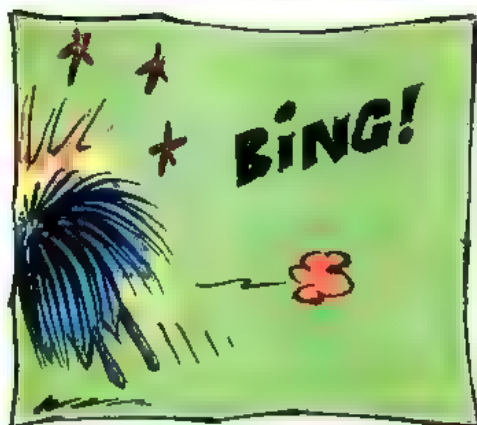
NOUS DISONS... UN CLOU EN
ACIER... UN CLOU EN
FANTASME... PLUS
UNE LESSIVE AU RECONS-
TITANT BIOLOGIQUE...



Ailleurs

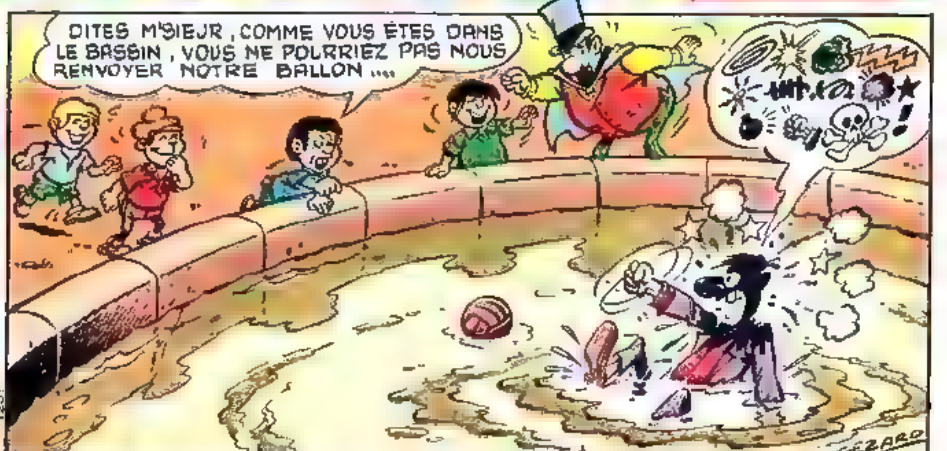
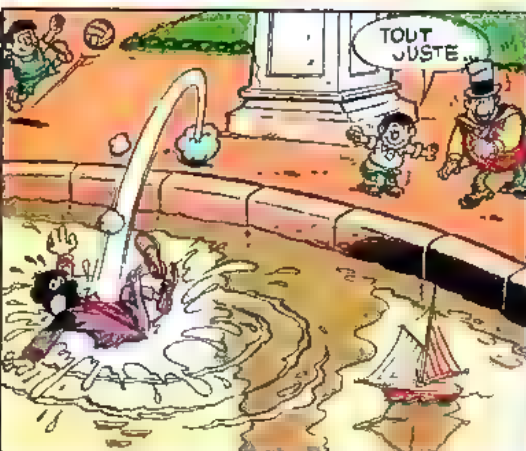
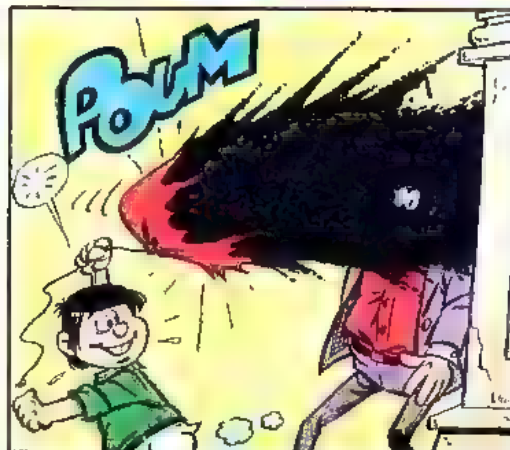
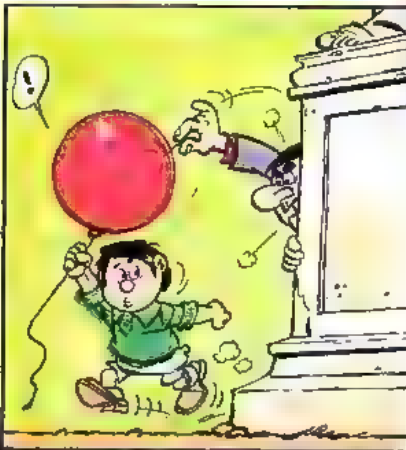
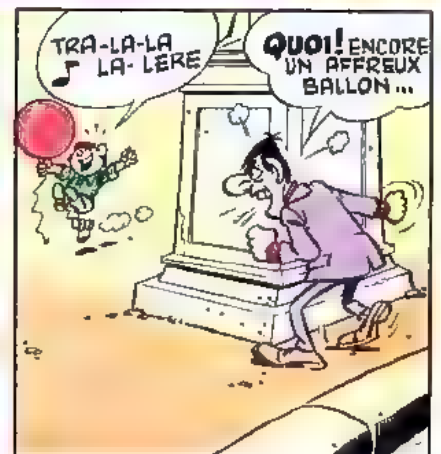
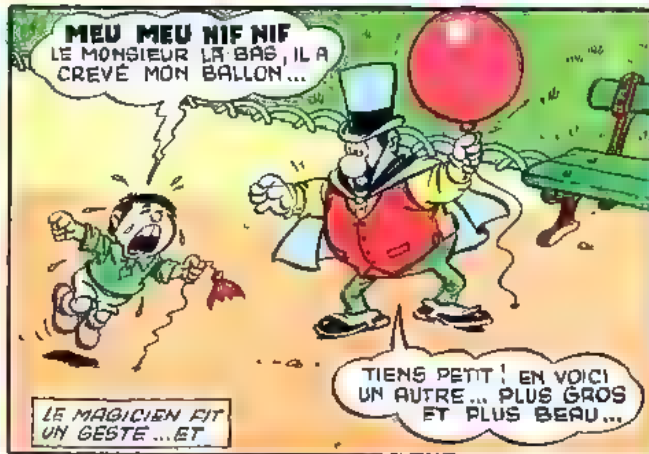
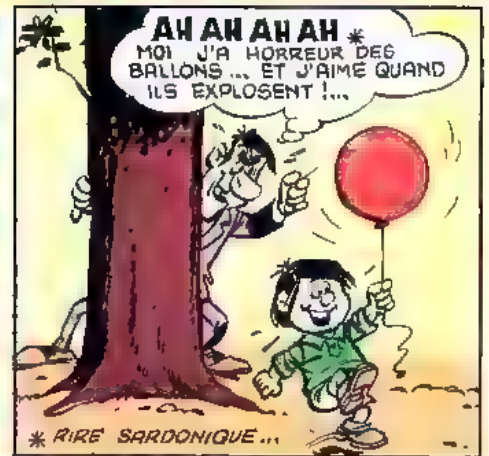
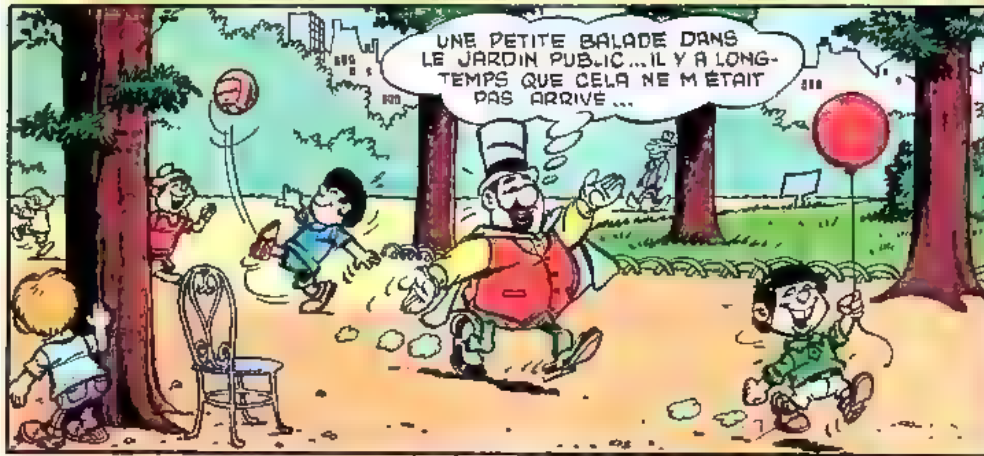


Scénario
et
Dessins
de
MANDRYKA



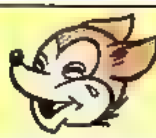
LES FACÉTIES DU PÈRE PASSE-PASSE

MAGICIEN
DIPLOMÉ

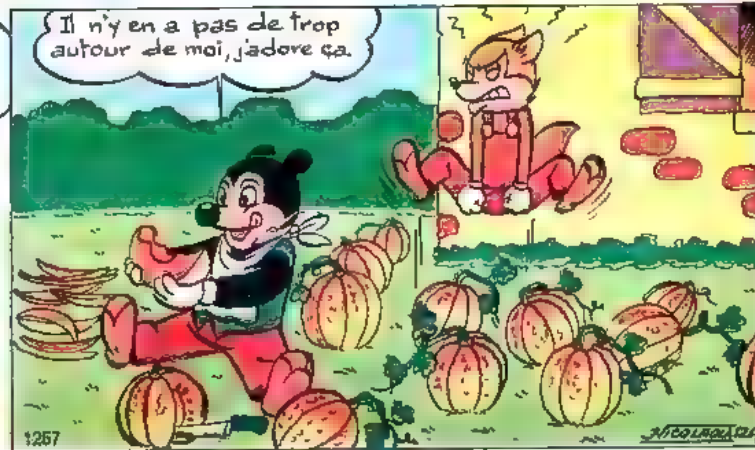
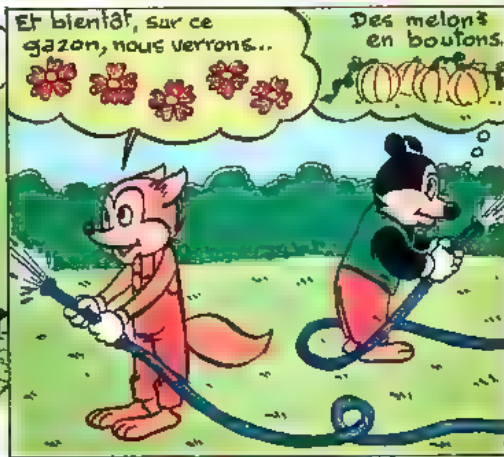
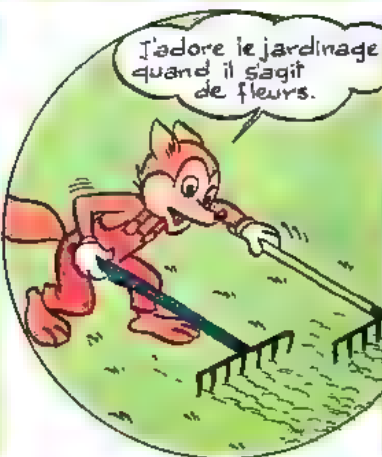




PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLADU





CHOISISSEZ VOTRE SUPER-GADGET



Chef-d'œuvre de la technique japonaise.
Le SUPER-DIANA fera de vous-qui sait ?-le plus grand
des reporters.
Prix réel : 30 F
PIF vous l'offre pour 7 F



Trois ans d'inlassables recherches pour mettre au point le
plus "mini" des VENTILATEURS DE POCHE.
Prix réel 15 F
PIF vous l'offre pour 5,50 F

- 1° Collez vos huit bons Super-Gadget PIF dans l'emplacement prévu en bas de la page.
- 2° Inscrivez très lisiblement, en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc. sur le bon de commande en bas de la page.
- 3° Choisissez votre super-gadget, puis rayez les mentions inutiles.
- 4° Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adressez dans une enveloppe affranchie à :
PIF SUPER-GADGET, B. P. N° 107, 93-MONTREUIL-SOUS-BOIS
- 5° Joindre, pour frais de manutention et d'expédition :
 - a) pour l'appareil photo : 7 F ;
 - b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.

ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.

Le versement peut se faire, soit en timbres, soit par virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.

ATTENTION : Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

A découper suivant le pointillé.

Je choisis l'appareil photo (1).
Je choisis le mini-ventilateur (1).

(1) Rayer les mentions inutiles.

**COLLEZ ICI VOS HUIT
BONS SUPER-GADGET**

BON N° 1

BON N° 2

BON N° 3

BON N° 4

BON N° 5

BON N° 6

BON N° 7

BON N° 8

NOM
Prénom
Rue N°
Ville
Département N°.....

NOM
Prénom Age
Rue N°
Ville
Département N°.....

Suite de la page 2.

Alain ZARKA, à Joinville :
« ... Quelle est la matière qui vous a servi à fabriquer le premier gadget-surprise : « Les lunettes spatiales ».

Nous dévoilons notre secret : il s'agit d'un plastique transparent argenté appelé « Allumaline ».

Michel BONNET, SALON-DE-PROVENCE : « ... Félicitations à la rédaction. L'admire son ingéniosité. Pourrais-tu me donner un moyen simple et facile pour fabriquer de l'encre sympathique ? »

Nous te remercions pour tes félicitations. Pour avoir de l'encre sympathique, il te suffit de tremper ta plume dans du jus de citron, ou du lait, de laisser sécher ; ensuite pour que ton écriture apparaisse, il te faudra passer ta feuille au-dessus d'une flamme.

J. SELB, DORDIVES : « ... Il serait souhaitable que vous révisiez la date d'envoi pour les jeux-concours. En effet, nous avons le journal le dimanche, il faut que les réponses arrivent le mardi, c'est un peu juste pour participer au concours. »

Nous tenons à signaler à tous nos lecteurs que PIF est en vente dès le début de la semaine dans tous les kiosques à journaux.

Sorin MARGULES, SAINT-MANDE : « ... Peux-tu me dire qui dessine Totoche, Léo-Bête à part, Le Grêlé 7-13 ? »

Totoche est dessiné par Jean Tabary ; Léo bête à part par Mas ; Le Grêlé 7-13 par Nortier.

Richard LEPOT, NANTES : « ... Je voudrais savoir pourquoi nous voyons Arthur tantôt chez les cow-boys, tantôt au Moyen Age, sur un bateau, etc. »

Tout simplement parce que Arthur est un fantôme et qu'il peut être où bon lui semble.

Nous remercions particulièrement Yves LANDRIE à Mitry-Mory, Bernard BIANCO à Paris-11^e, Michel CAPO à Antibes, Brigitte ROCHON à Valenton, Bernard et Yves LEMOINE à Grand-Quevilly, Evelyne SAILINHAC à Fontaine-sur-Saône, Dominique VANDROTTE à Haubourdin, Nadine JALINIE à Périgueux, Nadia DONADILLE à Rodez, de leurs envois.

La semaine prochaine, vous retrouverez :

En 5 pages dans : « PIF au Moyen Age ».



Un récit d'aventures en 20 pages de **ROBIN DES BOIS** dans « **LE CHARIOT DU TRÉSOR** ».

Une histoire comique en 7 pages des **AS** dans « **DU VILAIN CHEZ LES AFFREUX** ».

Une aventure réaliste en 10 pages : **LOUP NOIR**, l'Indien solitaire dans « **LA COLLINE DE L'OR** ».

Et, comme chaque semaine :

LE CONCOMBRE MASQUÉ — COUIK — NESTOR — PIFOU — GAI-LURON — M. LE MAGICIEN — LÉO BÊTE À PART — AILLEURS — PLACID ET MUZO.

et

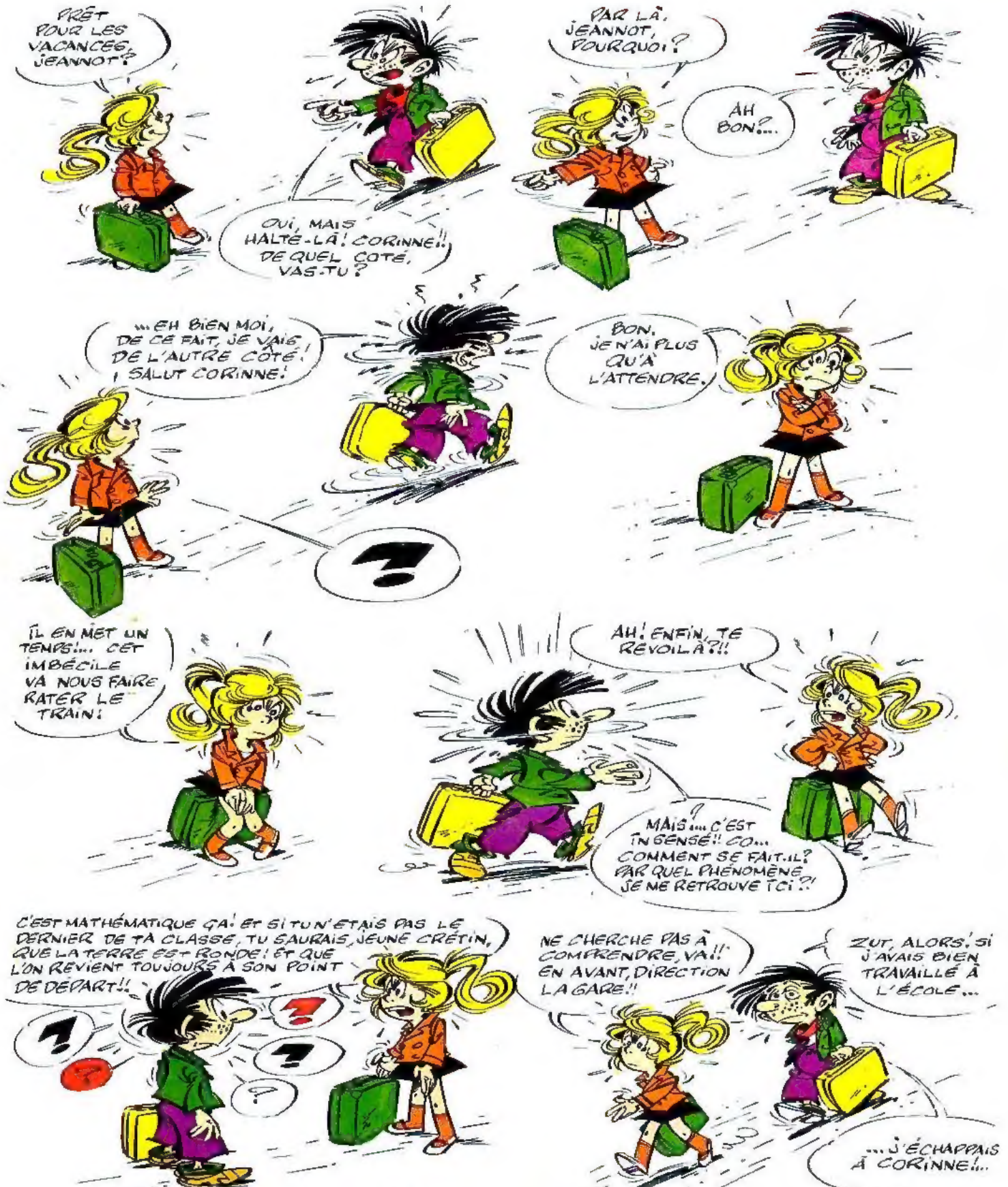
le gadget surprise

Mais vous retrouverez bientôt : **BOB MAL-LARD** et **PUCHON** — **NASDINE HODJA** — **RAHAN** — **JACQUES FLASH** — **LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE** — **RAGNAR** — **TEDDY TED** et **LE GRÊLÉ 7-13**.



Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



TABARY 69.

1252